

**TASO 1:**

Sisältää jokaisesta tehtäväkortin aihepiiristä ensimmäiset kolme (1-3) tehtävää. Näiden tehtävien vaatimustaso on helppo.

**TASO 2:**

Sisältää jokaisesta tehtäväkortin aihepiiristä seuraavat neljä tehtävää (4-7). Näiden tehtävien vaatimustaso on edellistä tasoa haastavampi.

**TASO 3:**

Sisältää jokaisesta tehtäväkortin aihepiiristä viimeiset kolme tehtävää (8-10). Näiden tehtävien vaatimustaso on jo vaativa.

**SUORITUSMERKINTÄ:**

Suorittaessaan tai onnistuessaan tehtävässä saa oppilas merkinnän taitovihkoon. Ohjaaja/opettaja kuittaa tehtävän. Tavoitteena on, että oppilaat harjoittelevat tehtäviä ohjatusti tai omatoimisesti. Pää tavoitteena tulisi olla taidon hallitseminen, ei itse suoritusmerkintä.

! Tehtäväkorttien tehtäviä voi suorittaa vapaasti haluamassaan järjestyksessä.

**TAITOMERKINTÄ:**

Kun tehtäväkorttien tehtävistä on suoritettu tietty osa, antaa opettaja/ohjaaja merkinnän taitovihkoon kyseisen taitotason hallitsemisesta. Taitotason saavuttamiseksi tulee täyttää seuraavat kriteerit. (ks. Taitovihko s.2)

TAITOTASO I I-tason tehtävistä suoritettu 20/24 tehtävää  
TAITOTASO II II-tason tehtävistä suoritettu 26/32 tehtävää  
TAITOTASO III III-tason tehtävistä suoritettu 20/24 tehtävää

! Tehtäväkortin "Harrastamisen monipuolisuus" -tehtävät voidaan katsoa kuuluvaksi mihin tahansa taitotasoon - tehtävät eivät ole vaikeusjärjestyksessä.

**TEHTÄVÄKORTIT:**

Tehtäväkortit on jaettu kahdeksaan eri osa-alueeseen:

- **Mailan ja pallon hallinta** Tehtävien tarkoituksena on saada pelaaja hallitsemaan palloa mailalla siten, ettei pallo putoa maahan sekä oppia käyttämään mailaa ja mailaotteita monipuolisesti.

- **Ketteryys** Tehtävien tarkoituksena on saada pelaaja hallitsemaan ja käyttämään kehoaan eri tilanteissa.

- **Lyönnit** Tehtävien tarkoituksena on saada pelaaja suorittamaan erilaisia sulkapallon peruslyönnejä riittävän rauhallisella ja tekniikaltaan oikealla tavalla.

**- Pomputtelu**

Tehtävien tarkoituksena on saada pelaaja lyömään ja hallitsemaan liikkuvaa palloa mailalla.

- **Notkeus ja voima** Tehtävien tarkoituksena on kehittää monipuolisesti, mutta myös hauskaasti, lapsen fyysisiä perusominaisuuksia.

- **Koordinaatio** Tehtävien tarkoituksena on saada pelaaja hallitsemaan kehoaan fyysisesti ja kehittämään tasapainoaan erilaisin keinoin.

**- Tarkkuus**

Tehtävien tarkoituksena on parantaa pelaajan keskittymistä ja erottelukykä.

**- Harrastamisen monipuolisuus**

Tehtävien tavoitteena on tuoda esille joitain muitakin lapsen kokonaiskehitystä tukevia harrastuksia.