

# VALTAKUNNALLISEN TIIMISULKIS 2009 -KISAN SÄÄNNÖT JA PELIJÄRJESTELMÄ

1. Kilpailuun voi osallistua mikä tahansa harrastajajoukkue. Joukkueen pelaajien ei tarvitse olla saman työnantajan palveluksessa. Joukkueessa saa pelata luokiteltuja pelaajia vain kohdassa 5. kuvatulla tavalla.
2. Joukkue koostuu 2-5 pelaajasta, joista kaksi on nimettävä ilmoittautumisen yhteydessä. Loput joukkueen pelaajista voi ilmoittaa myöhemmin, kuitenkin ennen ensimmäistä ottelua. Finaaliin voi tarvittaessa tehdä pelaajamuutoksia.
3. Sama yritys tai yhteisö saa asettaa useita joukkueita, mutta pelaaja saa pelata ainoastaan siinä joukkueessa, johon hänet on alun perin ilmoitettu. Kahta aluekisassa pelannutta joukkuetta ei voi yhdistää finaalitapahtuman joukkueeksi.
4. Kilpailussa noudatetaan sulkapallon pelisääntöjä ja Suomen Sulkapalloliiton kilpailusääntöjä soveltuvin osin.
5. Sarjajako muodostuu seuraavasti (pelaajan luokitusta tarkastellaan pelimuodoittain):  
Avoin (max C-luokan miehet ja max B-luokan naiset voivat osallistua)  
Harrastajat (miehet ja max C-luokan naiset voivat osallistua)  
Naiset (luokittelemattomat naispelaajat voivat osallistua)  
**HUOM! Jos pelaaja on merkitty C-luokkaan, mutta hänellä ei ole kilpailuosallistumisia eikä pisteitä (ent. D-luokan pelaaja) voidaan hänet katsoa luokittelemattomaksi pelaajaksi.  
Kisjärjestäjä vastaa siitä, että pelaajat pelaavat oikeissa luokissa.**
6. Kilpailun johtaja tulee sijoittamaan joukkueet niillä paikkakunnalla, joissa se on mahdollista (joissa on pelattu harrastajakisoja aikaisemmin).
7. Kuhunkin joukkueeseen kuuluvien pelaajien nimet on ilmoitettava ennen ensimmäistä ottelua kaksinpelitaidon mukaisessa paremmuusjärjestyksessä ja tätä järjestystä noudatetaan koko kilpailun ajan. Pelaajat tulee ilmoittaa siten, että ne ovat kilpailunjohtajan käytettävissä viimeistään 30 minuuttia ennen joukkueen ensimmäistä ottelua. Kaksinpelit käydään paremmuusjärjestyksessä siten, että ensimmäisessä kaksinpelissä kohtaavat kummankin joukkueen kaksinpeleihin ilmoitetut parhaat, toisessa toiseksi parhaat.
8. Sama pelaaja saa ottelussa pelata korkeintaan kaksi peliä, yhden kaksinpelin ja nelinpelin.
9. Sama pelaaja ei voi pelata samassa ottelussa molempia kaksinpelejä.
10. Sama pelaaja saa ottaa osaa vain yhteen alueosakilpailuun.
11. Vajaamiehininen joukkue ei voi luovuttaa ensimmäistä kaksinpeliä, vaan ainoastaan toisen.
12. Kahden joukkueen väliseen otteluun kuuluu 2 kaksinpeliä ja 1 nelinpeli. Kaksinpelin voitosta saa 3 pistettä ja nelinpelin voitosta saa 5 pistettä, häviöstä saa yhden pisteen ja luovutetusta pelistä 0 pistettä. Eniten pisteitä saanut joukkue voittaa ottelun. Mikäli pisteet ovat tasan 7, ratkaistaan voittaja laskemalla voitettut erät ja näidenkin ollessa tasan, voitettut pisteet. Mikäli tämänkin jälkeen edelleen ollaan tasapisteissä, ratkaistaan voittaja arvalla.
13. Joukkueiden välisessä ottelussa pelataan ensin 1. kaksinpeli, 2. kaksinpeli ja sitten nelinpeli, elleivät joukkueet yksimielisesti toisin sovi. Joukkueenjohtaja ilmoittaa pelijärjestyksen 30 minuuttia ennen jokaisen ottelun alkua tai viimeistään 5 minuuttia edellisen ottelun päättymisen jälkeen kilpailun johdolle.
14. Kaikista alueturnauksista sarjojen voittajajoukkueet pääsevät finaaliin.
15. Ottelupöytäkirjat tulee palauttaa kilpailun johdolle välittömästi ottelun jälkeen.

16. Kilpailu pelataan osanottajamäärän mukaan kolmen, neljän tai viiden joukkueen 2+ pooleina (kaksi parasta joukkuetta jatkoon) ja jatkopelit cup-muotoisena. Loppuottelut pelataan samalla pelitavalla.

17. Pisteet ottelussa pelatuista peleistä

	Kaksinpeli	Nelinpeli
Voitto	3	5
Häviö	1	1
Luovutus	0	0

18. Joukkueiden paremmuuden ratkaisevat kaikkien otteluiden:

- I. kerättyjen pisteiden määrä
- II. voitettujen ja hävittyjen erien erotus
- III. voitettujen ja hävittyjen eräpisteiden erotus
- IV. kahden joukkueen välinen paremmuus ratkaistaan keskinäisen ottelun perusteella (kts. esimerkki kohdassa 21)

19. Pelipallo on sulkainen SSuL:n hyväksymä pallo / kts.

<http://www.sulkapallo.fi/SSUL/ssulwww.nsf/sp?Open&cid=content2CF152>

Pelaajat kustantavat pelipallonsa itse.

20. Pelaajat tuomitsevat ottelut sulkapallosääntöjen ja hyvän pelitavan mukaisesti.

21. Kilpailujen johtaja ratkaisee muut kiistakysymykset, joihin ei näissä säännöissä löydy vastausta.

Esimerkki tasaisen lohkon paremmuusjärjestyksestä:

1. A otteluita 3 kpl, pisteet 33-9, erät 18-1, eräpisteet 279-62
2. B otteluita 3 kpl, pisteet 21-21, erät 11-10, eräpisteet 210-239
3. C otteluita 3 kpl, pisteet 21-21, erät 11-10, eräpisteet 223-209
4. D otteluita 3 kpl, pisteet 21-21, erät 5-15, eräpisteet 120-350

Vertailu menee näin:

1. vertaillaan pisteitä: A on 1.; B, C ja D tasavahvat
2. vertaillaan eriä: D on 4.; B ja C tasavahvat
3. vertaillaan eräpisteiden erotusta: C on parempi, koska eräpisteiden saldo on +14, D:n -29 vastaan.

Mikäli C:n ja D:n eräpisteiden erotus olisi ollut sama, niin silloin paremmuuden olisi ratkaissut heidän keskinäinen ottelunsa.

22. Luovutetun tai keskeytetyn pelin/ottelun pisteet merkitään edellä olevasta johtuen kuten SSuL:n sarjakilpailusäännöissä on kerrottu:

*"Luovutetun pelin tulokseksi merkitään WO ja keskeytetyn RTD sekä keskeyttämishetkellä vallinnut todellinen pistetilanne.*

*Jos sarjan paremmuusjärjestyksestä määritettäessä joudutaan ottamaan huomioon erä- tai piste-ero, lasketaan luovutetusta pelistä voitto 21-0; 21-0 ja keskeytetyssä pelissä hävinneelle merkitään hänen todellisuudessa tekemänsä pisteet voittajalle vastaavasti pelivoittoon tarvittavat erät voitetuiksi ao. pistemäärin. Kun esim. loukkaantuneella pelaajalla tai peliparilla loukkaantumishetkellä 1. erässä oli 6 pistettä, pelitulos merkitään "21-6, 21-0 (RTD)" tai kun esim. loukkaantunut pelaaja tai pelipari voitti 1. erän 21-8 ja vammautumishetkellä 2. erässä johti 21-20, pelitulos merkitään "8-21, 23-21, 21-0 (RTD)".*

*Kokonaan luovutettu ottelu merkitään voitetuksi pelein 7-0 (tai 5-0) (TiimiSulkis: Pistein 11-0) ja yksittäiset erät pistein 21-0; 21-0."*

**TIIMISULKIS ON HARRASTAJIEN HYVÄN TUULEN JA REILUN PELIN KISA!**