

SARJAKILPAILUSÄÄNNÖT

SSuL:n hallituksen hyväksymät 26.5.2008

1. YLEISTÄ

- 1.1 Sarjakilpailu on Suomen Sulkapalloliiton (SSuL) sanktioima jäsenseurojen joukkueiden välinen kilpailu.
- 1.2 Sarjakilpailu pelataan vuosittain kahdessa eri tasoluokassa, mestaruussarjassa (joukkue SM-kilpailut) ja I-divisioonassa.
- 1.3 Mestaruussarjassa pelaa enintään 5 edellisen kauden parasta joukkuetta sekä I-divisioonan paras joukkue. Mikäli I-divisioonan paras joukkue tai mestaruussarja-joukkueita on estynyt osallistumaan mestaruussarjaan, kilpailutoiminnasta vastaava ryhmä voi antaa harkintansa mukaan osallistumisoikeuden I-divisioonan muille joukkueille edellisen I divisioonan paremmuusjärjestyksessä. Mestaruussarjan voittanut joukkue on Joukkueiden Suomen mestari ja oikeutettu edustamaan Suomea Eurooppa Cup-kilpailussa.
- 1.4 I-divisioonassa pelaavat kaikki mukaan ilmoittautuneet joukkueet sekä edellisen SM-kilpailun kuudenneksi jäänyt joukkue sekä SM-kilpailusta luopunut joukkue tai joukkueet. Jos I-divisioonaan on ilmoittanut enemmän kuin 5 joukkuetta ja kilpailu pelataan samana viikonloppuna, joukkueista muodostetaan kaksi tai useampia lohkoja kilpailutoiminnasta vastaavan ryhmän päättämällä tavalla. Tällöin lohkovoittajat ratkaisevat keskinäisessä ottelussaan joukkueen, joka pääsee pelaamaan mestaruussarjassa.
- 1.5 Jos samasta seurasta on mestaruussarjassa useampi kuin yksi joukkue, niin karsintaan osallistuneeseen joukkueeseen nimettyjen pelaajien on pelattava tässä joukkueessa myös karsintaa seuraavassa mestaruussarja-kilpailussa.
- 1.6 Kilpailutoiminnasta vastaava ryhmä päättää, milloin ja missä sarjakilpailu tai I-divisioonan mahdolliset lohkot ja lohkovoittajien välinen ottelu pelataan ja montako joukkuetta mestaruussarjaan kulloinkin osallistuu.

2. Sarjakilpailuun ilmoittautuminen ja sarjajoukkueen ilmoittaminen

- 2.1 Sarjakilpailuun osallistuvien joukkueiden on ilmoitauduttava SSuL:n toimistoon viimeistään kuukausi ennen ensimmäistä kilpailupäivää. Osallistuvat joukkueet ja aikataulu julkaistaan liiton kotisivuilla viimeistään perjantaina, 2 viikkoa ennen kilpailuviikonloppua.
Jos joukkue peruuttaa ilmoittautumisensa, sen on osallistuttava täysimääräisesti sarjakilpailun järjestämiskustannuksiin tai maksettava SSuL:n liittokokouksen määräämä sakko.
- 2.2 Sarjajoukkueen kokoonpano tulee ilmoittaa SSuL:n toimistoon perjantaina klo 16.00 mennessä viikkoa ennen kilpailuviikonloppua.

- 2.3 Joukkueeseen saa ilmoittaa enintään 8 miestä ja 8 naista. Näiden lisäksi joukkueeseen kuuluu joukkueen johtaja sekä yhteys-henkilö (voivat olla samojakin) ja ilmoittautumisessa tulee olla mainittuna näiden osoite, puhelinnumero ja sähköpostiosoite. Kilpailun aikana vain joukkueenjohtaja käyttää joukkueen puheoikeutta.
- 2.4 Ylituomarin määrittämä, sillä hetkellä voimassa olevaan pisteluetteloon perustuva joukkueen pelaajien paremmuusjärjestys julkaistaan liiton kotisivuilla kilpailuviikonloppua edeltävänä torstaina klo 16.00 mennessä.

3. Ulkomaisessa sarjajoukkueessa pelanneen suomalaispelaajan tai ulkomaalaispelaajan käyttäminen joukkueessa

- 3.1 Suomalaispelaaja ei saa saman kilpailukauden aikana pelata Suomen ja jonkin toisen maan joukkueiden mestaruussarjassa. Ulkomaisessa mestaruussarjassa pelaava suomalaispelaaja ei saa pelata Suomen I-divisioonassa.
- 3.2 Seuralla on oikeus samassa kilpailussa käyttää enintään yhtä ei-EU-kansalaista joukkueessaan. Tällaisen pelaajan vakituisen asuinpaikan on oltava Suomessa. Seuran tulee rekisteröidä tällainen pelaaja Suomen Sulkapalloliiton edustussääntöjen määräämällä tavalla. Jos seura haluaa käyttää joukkueessaan suomalaisten lisäksi muita EU-kansalaisia, tulee myös heidät rekisteröidä Suomen Sulkapalloliiton edustussääntöjen määräämällä tavalla.

4. Ottelujoukkueen ilmoittaminen

- 4.1 Ottelujoukkueen pelaajien tulee noudattaa sarjajoukkueen paremmuusjärjestystä siten, että I pelin pelaa aina parempi pelaaja kuin II pelin. Pelaajien paremmuusjärjestys määritetään ensisijaisesti kaksinpelin pisteluettelon perusteella ja mikäli tämä ei ole mahdollista, tasoluokkien perusteella. Jos tämäkään ei ole mahdollista, pelaajien paremmuus ratkaistaan sarjajoukkueilmoituksen perusteella.
- 4.2 Joukkueen johtaja tai hänen valtuuttamansa henkilön tulee jättää ottelujoukkue kirjallisena kilpailun johtajalle kutakin ottelua varten vähintään puoli tuntia ennen sen alkamista tai 5 minuutin kuluessa ko. joukkueen edellisen ottelun loppumisesta.

5. Ottelu

- 5.1 Sarjakilpailussa joukkueiden kohtaaminen on ottelu.
- 5.2 Kussakin mestaruussarjan ottelussa pelataan kaksi miesten kaksinpeliä (I MK ja II MK), kaksi naisten kaksinpeliä (I NK ja II NK) sekä yksi kutakin nelinpelimuotoa (MN, NN ja SN).
- 5.3 Kussakin I-divisioonan ottelussa pelataan yksi peli kutakin pelimuotoa (MK, NK, MN, NN ja SN).

- 5.4 Sama pelaaja voi kussakin ottelussa pelata enintään kaksi peliä ja niiden tulee olla eri pelimuotoa (ks. SSuL:n kilpailusäännöt kohta 2.1); tämä koskee myös loukkaantuneen tai sairastuneen tilalle tulevaa korvaavaa pelaajaa.
- 5.5 Ottelujoukkueiden julkistamisen jälkeen eli kilpailun ylituomarin tarkastettua ne joukkueen johtajat sopivat keskenään pelijärjestyksestä kuitenkin siten, että kaksinpelit pelataan paremmuusjärjestyksessä. Mikäli yksimielisyyttä ei synny, kilpailun ylituomari päättää pelijärjestyksen. Hän ratkaisee myös sen, montako peliä käynnistetään samanaikaisesti. Mikäli kilpailussa ei ole ylituomaria, kilpailun johtaja vastaa ylituomarin tehtävistä.
- 5.6 Pelaajalla on oikeus pitää enintään 15 minuutin tauko ennen seuraavan pelinsä alkamista.

6. Sarjan loppujärjestyksen määräytyminen

- 6.1 Sarjan osallistujien keskinäinen järjestys ratkaistaan voitettujen otteluiden lukumäärän perusteella.
- 6.2 Jos kaksi joukkuetta on voittanut yhtä monta ottelua, paremmuus ratkaistaan keskinäisen ottelun perusteella.
- 6.3 Jos kolme tai useampia joukkueita on voittanut yhtä monta ottelua, ratkaistaan paremmuus kaikkien voitettujen ja hävittyjen pelien erotuksen perusteella. Jos tämänkään jälkeen paremmuusjärjestyksestä ei voida määrittää, ratkaistaan se voitettujen ja hävittyjen erien ja lopulta pisteiden erotuksen perusteella. Jos tämänkin jälkeen sarjan parasta tai viimeiseksi jäänyttä ei voida määrittää, pelataan tasoissa olevien joukkueiden välillä uusintaottelu.
- 6.4 Jos joukkue antaa ottelun kaksinpeleissä luovutusvoiton, ensimmäinen tulee antaa ko. ottelun toisessa kaksinpelissä ja toinen ensimmäisessä kaksinpelissä. Tuolloin siis tulee muuttaa ottelujoukkuetta jälkikäteen siten että luovutuksen jälkeen jäljelle jäävä pelaaja pelaa ensimmäisen kaksinpelin.
- 6.5 Jos ottelujoukkueeseen nimetty pelaaja ei voi pelata ja tämä selviää ennen hänen ensimmäisen pelin alkamista, tulee ko. pelistä antaa luovutusvoitto, mutta hänen mahdolliseen toiseen peliinsä voidaan ottaa ko. sarja-joukkueesta tilalle toinen pelaaja. Samoin menetellään, jos pelaaja joutuu keskeyttämään jo aloitetun pelin.
- 6.6 Luovutetun pelin tulokseksi merkitään WO ja keskeytetyn RTD sekä keskeyttämis- hetkellä vallinnut todellinen pistetilanne. Jos sarjan paremmuusjärjestyksestä määritettäessä joudutaan ottamaan huomioon erä- tai piste-ero, lasketaan luovutetusta pelistä voitto 21–0; 21–0 ja keskeytetyssä pelissä hävinneelle merkitään hänen todellisuudessa tekemänsä pisteet voittajalle vastaavasti pelivoittoon tarvittavat erät voitetuiksi ao. pistemäärin. Kun esim. loukkaantuneella pelaajalla tai peliparilla loukkaantumishetkellä 1. erässä oli 6 pistettä, pelitulokset merkitään ”21–6, 21–0 (RTD)” tai kun esim. loukkaantunut pelaaja tai pelipari voitti 1. erän 21–8 ja

vammautumishetkellä 2. erässä johti 21–20, pelitulos merkitään ”8–21, 23–21, 21–0 (RTD)”.

6.7 Kokonaan luovutettu ottelu merkitään voitetuksi pelein 7–0 (tai 5–0) ja yksittäiset erät pistein 21–0; 21–0.