

3.2

**KILPAILUSÄÄNNÖT**

Sääntöjä täsmennetty ja muutokset on hyväksytty liittohallituksessa 10.6.2025

## Sisällysluettelo

1. Yleistä
2. Pelimuodot ja ottelut
3. Kilpailujen järjestämisluvan hakeminen
4. Kilpailukausi
5. Kilpailuun ilmoittaminen
6. Yleiset kilpailujen osallistumisoikeudet
7. Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailut
8. Nuorten Suomen mestaruuskilpailut
9. Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut
10. Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut
11. Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailut
12. Seniorien Suomen mestaruuskilpailut
13. Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailut
14. Kilpailukalenteri ja kilpailun tiedot
15. Pallot
16. Kilpailutoimikunta
17. Osallistujaluettelo, arvonta ja aikataulu
18. Sijoittaminen
19. Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat arvontakaaviota ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset
20. Muu arvontakaaviota ja aikataulua koskeva muutosvaatimus
21. Voittajan määrittäminen poolikilpailussa
22. Peliasu, peliasumainokset ja mainostaminen pelialueella
23. Yhteistyösopimus
27. Pelaajan oikeus taukoon
25. Otteluiden tuomitseminen ja pisteennäyttö
26. Valmentaminen ottelun aikana
27. Kilpailusta poisjääminen
28. Kilpailun johtaminen ja ylituomarin tehtävät
29. Suhtautuminen tupakan ja päihteiden käyttöön
30. Reilu peli, hyvä käytös, sopupeli ja vedonlyönti
31. Dopingrikkomukset
32. Jäsenseuran taloushallinto ja verotus
33. Kilpailusääntöjen rikkominen

## 1. Yleistä

1.1 Kilpailuja ovat Badminton World Federationin ("BWF") tai sen jäsenliiton sanktioimat kansainväliset tai Suomen Sulkapalloliiton ("SSuL") sanktioimat kansalliset yleisen sarjan sekä eri ikä- ja tasoluokkien yksilöiden ja joukkueiden väliset kansalliset mestaruus- ja muut kilpailut.

1.2 Kansainvälisen tai kansallisen liiton sanktioima kilpailu sijoitetaan viralliseen kilpailukalenteriin ja se on kyseisen liiton valvoma.

1.3 Niiden Suomessa järjestettävien kansainvälisten kilpailujen järjestämisoikeus, jotka BWF sanktioi, on vain SSuL:lla, mikäli SSuL:n liittohallitus ei toisin päättä.

1.4 SSuL sanktioi kotimaassa järjestettävät muut kansainväliset ja kansalliset kilpailut.

1.4.1 SSuL:n liittohallitus vastaa yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen ja joukkueiden Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisestä, mikäli ei delegoi kisaa jäsen seuransa järjestettäväksi.

1.4.2 Muiden kilpailujen järjestämisen SSuL voi sanktioida vain jäsen seuroilleen.

1.4.3 SSuL:n sanktiointi tulee saada myös kansainvälisille tai kansallisille pelaajille järjestettävälle yleisen sarjan valioluokan kutsukilpailulle.

1.4.4 Niitä monilajikilpailuja tai muita seuran, työpaikan, oppilaitoksen, koulun, joukko-osaston tms. järjestämiä kilpailuja, joita SSuL ei sanktioi, ei sijoiteta SSuL:n kilpailukalenteriin eikä SSuL niitä mitenkään valvo.

1.5 SSuL:n syysliittokokous määrittää vuosittain kilpailujen järjestäjiltä perittävät maksut.

1.6 Yksilökilpailuissa pelaavat yksittäiset pelaajat ja joukkuekilpailuissa joukkueet. Joukkuekilpailuissa noudatetaan lisäksi joukkuekilpailusääntöjä.

1.7 Ikäluokat

1.7.1 Nuorten ikäluokat ovat 19, 17, 15, 13, 11 ja 9.

1.7.2 Nuorten ikäluokkien tarkasteluajankohta on 1.1.–31.12., jolla ajalla olevaan kilpailuun osallistuessaan pelaajan on oltava alle kyseisen ikäluokan ikäinen.

1.7.3 Seniorien ikäluokat ovat 35, 40 jne. viiden vuoden välein.

1.7.4 Senioreiden ikäluokkien tarkasteluajankohta on kilpailua edeltävän vuoden loppu (31.12.), johon mennessä pelaajan on oltava vähintään kyseisen ikäluokkarajan ikäinen.

1.8 Tasoluokat

1.8.1 Yleisessä sarjassa V (valio), A, B, C ja D.

1.8.2 Nuorten ikäluokissa tasoluokkia voivat olla A ja B.

1.8.3 Seniorien ikäluokissa voidaan käyttää yleisen sarjan tasoluokkia.

1.8.4 Luokittelemattoman pelaajan luokitus on harrasteluokka.

## 1.9 Kansalliset mestaruuskilpailut

1.9.1 Yleisen sarjan mestaruuskilpailut ovat Suomen mestaruuskilpailut ja voittajat ovat kunkin pelimuodon (ks. kohta 2.1) Suomen mestareita.

1.9.2 Ikäluokan 19 mestaruuskilpailut ovat nuorten Suomen mestaruuskilpailut ja voittajat ovat kunkin pelimuodon nuorten Suomen mestareita.

1.9.3 Ikäluokan 17 mestaruuskilpailut ovat alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut ja voittajat ovat kunkin pelimuodon alle 17-vuotiaiden Suomen mestareita.

1.9.4 Ikäluokan 15 mestaruuskilpailut ovat alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut ja voittajat ovat kunkin pelimuodon alle 15-vuotiaiden Suomen mestareita.

1.9.5 Muiden ikäluokkien mestaruuskilpailujen voittajat ovat kunkin pelimuodon ikäluokkamestareita.

1.9.6 Seniorien ikäluokkien mestaruuskilpailun voittajat ovat kunkin pelimuodon ja ikäluokan seniorien Suomen mestareita.

1.9.7 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailujen voittajat ovat kunkin pelimuodon luokkamestareita.

1.9.8 Kussakin kansallisessa mestaruuskilpailussa saadaan pelata vain ko. mestaruuskilpailun nimen määrittelemät luokat.

## 2. Pelimuodot ja ottelut

2.1 Pelimuotoja ovat miesten kaksinpeli (MK), naisten kaksinpeli (NK), miesten nelinpeli (MN), naisten nelinpeli (NN) ja sekanelinpeli (SN).

2.1.1 Joukkuekilpailuissa (lukuun ottamatta joukkueiden SM:ää ja 1- divisioonaa) myös nelinpeli (NP) jossa pelaajien sukupuolella ei ole merkitystä.

2.2 Nuorten ikäluokissa 17 ja nuoremmat vastaavat pelimuodot ovat poikien kaksinpeli (PK), tyttöjen kaksinpeli (TK), poikien nelinpeli (PN), tyttöjen nelinpeli (TN) ja sekanelinpeli (SN).

2.3 Miesten (poikien) pelimuodoissa voivat pelata vain miehet (pojat) ja vastaavasti naisten (tyttöjen) pelimuodoissa voivat pelata vain naiset (tytöt). Sekanelinpelissä toisen pelaajan tulee olla mies (poika) ja toisen nainen (tyttö).

2.3.1 Naispelaaja voi kuitenkin osallistua miesten kaksin- tai nelinpeliin säännössä 6.5. määritellyllä tavalla ja tyttöpelaaja poikien kaksin- tai nelinpeliin Juniorikilpailusäännössä 2.4. määritellyllä tavalla.

2.3.2 Joukkuekilpailuissa pelattavat nelinpelit (NP) ovat sukupuoliriippumattomia, osallistumisoikeus on kaikilla pelaajilla.

2.4 Otteluita ovat yksilökilpailuissa pelaajien tai peliparien väliset kohtaamiset ja joukkuekilpailuissa joukkueiden väliset kohtaamiset.

### **3 Kilpailujen järjestämisluvan hakeminen**

3.1 SSuL päättää vuosittain, kuinka ja mihin ajankohtaan mennessä seuraavan kauden kilpailujen järjestämislupahakemukset tulee tehdä.

3.2 Kilpailutoimintaryhmän ei tarvitse ottaa käsiteltäväkseen myöhästynyttä tai vastoin ohjeita tehtyä hakemusta.

3.3 Kilpailutoimintaryhmä voi perustellusta syystä myöntää kilpailun järjestämislupaa koskevan muutoksen.

### **4 Kilpailukausi**

4.1 Kilpailukausi alkaa 1.7. ja loppuu 30.6.

### **5 Kilpailuun ilmoittaminen**

5.1 Kilpailuihin ilmoitettavan pelaajan tulee olla liiton edustussäännöissä määritellyllä tavalla edustuskelpoinen.

5.2 Oikeus ilmoittaa kilpailuun

5.2.1 Vain SSuL voi ilmoittaa pelaajan BE:n ja/tai BWF:n sanktioimaan kilpailuun.

5.2.2 Vain SSuL:n jäsenseura voi ilmoittaa pelaajan BWF:n muun jäsenliiton sanktioimaan kansainväliseen tai kansalliseen kilpailuun.

5.2.3 Vain SSuL:n jäsenseuran jäsen voi ilmoittautua SSuL:n sanktioimaan kansainväliseen tai kansalliseen kilpailuun.

5.2.3.1 SSuL:n jäsenseura voi sulkea jäsenensä ilmoittautumismahdollisuuden määräajaksi tai pysyvästi, mikäli katsoo sen aiheelliseksi ja se on jäsenelle perusteinen ilmoitettu tai yritetty ilmoittaa. Ilmoitus tulee toimittaa sähköisesti myös SSuL:lle, joka asettaa sulun.

5.3 Kansalliseen kilpailuun ilmoittautuminen

5.3.1 Kilpailuun ilmoittautuminen tehdään määräaikaan mennessä ainoastaan SSuL:n virallisen ilmoittautumiskanavan, ts. Tournamentsoftwaren kautta. Verkkosoite: <https://badmintonfinland.tournamentsoftware.com/>

5.3.2 Ulkomaalaisten pelaajien ilmoittautumiset kansallisiin kisoihin hyväksytään sähköposti-ilmoittautumisena viimeiseen ilmoittautumisajankohtaan mennessä.

#### 5.4 Kilpailuun ilmoittautumisessa tulee olla

5.4.1 pelaajan nimi ja pelaajanumero, mikäli sellainen pelaajalla on.

5.4.2 pelaajan taso- ja tarvittaessa ikäluokka sekä ne pelimuodot tasoluokkineen, joihin hän haluaa osallistua.

5.4.2.1 pelaaja voi ilmoittaa ilmoittautumisen lisätietoihin mahdollisia vaihtoehtoja siltä varalta, että alkuperäisen ilmoittautumisen tasoluokka tai pelimuoto ei toteudu.

5.4.3 ikäluokkapelaajan syntymäaika.

#### 5.5 Nelinpeliparin kummankin pelaajan on ilmoitauduttava kilpailuun.

5.5.1 Jos pelaaja ilmoittautuu ilman paria tai hänen parinsa ei ilmoittaudu kilpailuun, tulkitaan ilmoittautuminen avoimeksi ilmoittautumiseksi, ellei pelaaja ole tätä erikseen kieltänyt.

5.6 Lukuun ottamatta kohdissa 5.6.1–5.6.2 mainittuja poikkeuksia ei pelaaja saa olla samanaikaisesti ilmoittautuneena kahteen eri SSuL:n sanktioimaan kilpailuun, jos niillä on yksikin yhteinen kilpailupäivä.

5.6.1 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut ja alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut sekä nuorten ikäluokkamestaruuskilpailut katsotaan olevan saman kilpailun eri ikäluokkia, joten pelaaja voi halutessaan ilmoittautua kaikkiin kilpailuihin, jos osallistumisoikeus- ja kilpailun rajoitukset sen muuten sallivat.

5.6.2 Nuorten Suomen mestaruuskilpailut ja Seniorien Suomen mestaruuskilpailut katsotaan vetäytymisten ja korvaamisten kannalta olevan sama kilpailutapahtuma, jos ne järjestetään samanaikaisesti ja samassa paikassa.

#### 5.7 Kilpailulisenssi

5.7.1 Kaikilla kilpailuun osallistuvilla suomalaista seuraa edustavilla pelaajilla tulee olla voimassa oleva kilpailulisenssi.

5.7.2 Jos pelaaja osallistuu kilpailuun ilman lisenssiä, hänelle ei kerry rankingpisteitä ennen lisenssin lunastusta.

5.7.3 SSuL:n liittohallitus voi myöntää kilpailukausittain erikseen määriteltävin ehdoin kilpailuihin osallistuville pelaajille oikeuden lunastaa vain ko. kilpailussa voimassa oleva lisenssi.

5.7.4 Vastuu riittävän vakuutuksen voimassaolosta vahinkotapauksessa on yksinomaan pelaajalla.

## 5.8. Ilmoittautumismaksu

5.8.1 Pelaajan seura on velvollinen maksamaan pelaajan ilmoittautumismaksun.

5.8.2 Ilmoittautumismaksu voidaan laskuttaa vain, jos pelimuoto, johon pelaaja on ilmoittautunut, toteutuu ja hän on julkaistussa kaaviossa.

5.8.2.1 Pelaajaa ei katsota kilpailuun hyväksytyksi silloin, kun luokka, johon hän on ilmoittautunut, ei toteudu tai hän on nelinpelin jossain pelimuodossa julkaistussa pelaajalistassa vailla paria tai muutoin odottamassa hyväksymistä eli odotuslistalla.

5.8.3 Kilpailun järjestäjällä on oikeus veloittaa ilmoittautumismaksu kaikilta kilpailuun hyväksytyiltä pelaajilta silloin, kun ilmoittautuminen perutaan mistä tahansa syystä **arvontakaavion** eli arvonnin tekemisen jälkeen.

5.8.4 **Arvontakaavion** julkaisemisen jälkeen muista kuin järjestäjän aiheuttamista syistä tehdyt pelaajamuutokset eivät muuta ilmoittautumisen veloituserusteita, vaan **arvontakaavion** tekemisen jälkeinen tilanne on myös veloituseruste, ellei muualla näissä kilpailusäännöissä ole annettu oikeutta maksun korotukseen.

5.8.5 Joukkuepelaamiseen ilmoitetun joukkueen ilmoittautumismaksu lähetetään joukkueenjohtajalle, joka hoitaa maksun maksamisen kilpailun järjestäjälle.

5.8.6 Kilpailun järjestäjän ei tarvitse hyväksyä ilmoittautumisia sellaisen seuran edustajalta, jos seuralla on maksamattomia ilmoittautumismaksuja, ellei pelaaja itse maksa ilmoittautumismaksuaan.

## 6 Yleiset kilpailujen osallistumisoikeudet

6.1 Pykälissä 6.2–6.9 säädettyjä yleisiä osallistumisoikeuksia voidaan kilpailutyöryhmän (KTR:n) päätöksellä/luvalla muuttaa tai niistä poiketa kisakohtaisilla säännöillä, jolloin kisakohtaiset säännöt ovat ensisijaiset.

### 6.2 Kilpailujen yleiset osallistumisoikeudet

6.2.1 Suomessa järjestettävään kansainväliseen kilpailuun voidaan ilmoittaa BWF:n minkä tahansa jäsenliiton edustuskelpoinen pelaaja.

6.2.2 Kansallisiin mestaruuskilpailuihin osallistumisoikeus määritetään kunkin kilpailun kohdalla erikseen.

6.2.3 Kansalliseen kilpailuun voidaan ilmoittaa SSuL:n ja BWF:n minkä tahansa jäsenliiton jäsenseuran edustuskelpoinen pelaaja.

6.2.4 Jos kilpailuun osallistumisen edellytyksenä on ikä, Suomen kansalaisuus tai erikseen määritellyn pituisen ajan asuminen Suomessa, kilpailujen järjestäjällä on oikeus vaatia asianmukainen todistus kriteerin täyttymisestä.

### 6.3 Kilpailukohtaiset osallistumisoikeudet

6.3.1 Osallistumisoikeus yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuihin, nuorten Suomen mestaruuskilpailuihin, alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin, alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin, ikäluokkamestaruuskilpailuihin, seniorien Suomen mestaruuskilpailuihin ja tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuihin on määritelty erikseen (ks. säännöt 7, 8, 9, 10, 11, 12 ja 13).

6.3.2 Eliittikisasarjan Premier Elite- ja Elite-tason kilpailujen säännöissä on määritelty kyseisiin kilpailuihin osallistuvien pelaajien osallistumisoikeus.

6.3.3 Nuorten ikäluokkakilpailujen järjestämisohteita ja -sääntöjä voidaan antaa vuosittain SSuL:n juniorikilpailusäännöissä.

6.3.4 Seniorien ikäluokkakilpailujen järjestämisohteita ja -sääntöjä voidaan antaa vuosittain SSuL:n seniorikilpailusäännöissä.

### 6.4 Pelaaja saa osallistua oman tasoluokkansa ja yhtä ylemmän tasoluokan peleihin.

6.4.1 Pelaajan tasoluokan määrää se SSuL:n pelaajaluettelo, joka on voimassa ko. kilpailun viimeisenä ilmoittautumispäivänä.

6.4.2 Kilpailun kussakin tasoluokassa saa kuitenkin olla mukana alemman tasoluokan pelaajia/pareja korkeintaan yhtä monta kuin kyseisen tasoluokituksen omaavia pelaajia/pareja.

6.4.3 Mikäli alemman tasoluokan pelaajia/pareja on ilmoittautunut luokkaan enemmän kuin kyseisen tasoluokituksen omaavia pelaajia, alemman tasoluokituksen pelaajia otetaan luokkaan yhtä monta pelaajaa/peliparia kuin kyseisen tasoluokan pelaajia/peliparia on luokassa.

6.4.3.1 Ylempään tasoluokkaan pääsevät alemman tasoluokan pelaajat/peliparit valitaan rankingpisteiden mukaisessa paremmuusjärjestyksessä.

6.4.3.2 Loput pelaajat/parit kisajärjestäjä siirtää alempaan tasoluokkaan.

6.4.4 Nelinpeli- ja sekanelinpeliparin tasoluokka on sama kuin parin pelaajien ylemmän tasoluokituksen omaavan pelaajan tasoluokka.

6.4.5 Naispelaajan ilmoittautuessa miesten pelimuotoon säännön 6.5 mukaisesti, pelaajan tasoluokka on kaksi tasoluokkaa alempi kuin pelaajan oma tasoluokka.

### 6.5 Naispelaaja voi osallistua kilpailussa oman tasoluokkansa lisäksi yhtä tai kahta alempaan miesten tasoluokan kaksin- tai nelinpeliin, mikäli kilpailun osallistumisrajoitukset sen sallivat ja hän pelaa myös omassa sääntöjen mukaisessa naisten tasoluokassaan.

6.5.1 Edellä määritellyllä tavalla naispelaaja voi pelata miesten tasoluokissa myös silloin, kun hänelle ei ole omaa tasoluokkaa.

6.5.2 Säännössä 1.9 määritellyissä kansallisissa mestaruuskilpailuissa nainen ei saa pelata miesten luokissa, eikä tyttö poikien luokissa.

6.6 Kaikissa senioriluokissa nainen/naiset voivat osallistua oman ikäkausiluokkansa kaksin- tai nelinpelin lisäksi miesten kaksin- tai nelinpeliin, mikäli kilpailun osallistumisrajoitukset sen sallivat ja hän pelaa myös omassa ikäkausiluokassaan ko. pelimuotoa.

6.6.1 Edellä määritellyllä tavalla nainen/naiset voivat pelata miesten ikäkausiluokassa myös silloin, kun hänelle/heille ei ole omaa ikäkausiluokkaa tai oma naisten ikäkausiluokan pelimuoto ei toteudu hänen osaltaan ko. kilpailussa.

6.7 Jos pelaaja on ilmoittautunut kilpailuun, taso- tai ikäluokkaan, johon hänellä ei ole kilpailujen viimeisenä ilmoittautumispäivänä osallistumisoikeutta, kilpailujen järjestäjä siirtää hänet oikeaan taso- tai ikäluokkaan ja ilmoittaa tästä pelaajalle

6.8. Osallistumisoikeus nuorten ikäluokkiin

6.8.1 Nuorten ikäluokkiin saavat osallistua pelaajat, jotka koko kalenterivuoden ajan, jona kilpailu pelataan, ovat alle ikäluokkarajan - 19, 17, 15, 13, 11, 9 - ikäisiä.

6.8.2 Ikäluokkiin 19, 17, 15, 13, 11 ja 9 kuuluvat pelaajat saavat osallistua paitsi oman luokkansa myös seuraavan ylemmän ikäluokan kilpailuihin.

6.8.3 Jos ikäluokkiin 15, 13, 11 ja 9 kuuluva pelaaja menestyy ylemmässä ikäluokassa niin hyvin, että hän pääsee jonkin pelimuodon pisteluettelossa ko. luokan 10 parhaan joukkoon, hänellä on oikeus osallistua tämän pelimuodon seuraavan ylemmän ikäluokan kilpailuihin.

6.9 Osallistumisoikeus seniorien ikäluokkiin

6.9.1 Seniorien ikäluokkiin –35, 40 jne. viiden vuoden välein – saavat osallistua pelaajat, jotka kilpailua edeltävänä kalenterivuonna ovat tulleet vähintään kyseisen luokkarajan ikäisiksi.

6.9.2 Jos senioripelaajan ikäluokka muuttuu vuoden vaihteessa ja hän on oikeutettu ilmoittautumaan alkavana vuonna pelattavassa kilpailussa uuteen ikäluokkaan, tulee hänen informoida tästä kilpailujen järjestäjää.

6.9.2.1 Ennen arvontakaavion tekoa järjestäjä siirtää pelaajan alemman ikäluokan kunkin pelimuodon pisteet myös oikeaan, alkavan vuoden ikäluokkaan.

6.9.2.2 Sijoittamisessa käytetään hänen nuoremmassa ikäluokassa saavuttamiaan pisteitä.

## 7 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailut

7.1 Kilpailutoimikunta

7.1.1 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen kilpailutoimikunnan valitsee SSuL:n liittohallitus. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

7.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään Suomen mestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta.

## 7.2 Osallistumisoikeus

7.2.1 Suomen mestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään kolme vuotta kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä ja jolla on suomalaisen seuran edustus-oikeus.

7.2.2 Pelaajan osallistumisoikeuden määrää SSuL:n ko. pelimuodon pisteluettelo, joka on voimassa kilpailun viimeisenä ilmoittautumispäivänä.

7.2.3 Kaikkien SM-kisoihin ilmoittautuvien tulee olla A- tai valioluokassa

## 7.3. Ilmoittautuminen

7.3.1 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä on kilpailuviikkoa edeltävän viikon pistelistan julkaisupäivänä.

## 7.4 Osallistujaluettelo

7.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkaista viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen.

## 7.5 Arvontakaavio

7.5.1 Miesten kaksinpelissä pääkilpailussa pelaa enintään 32 pelaajaa ja naisten kaksinpelissä enintään 16 pelaajaa sekä nelinpeleissä enintään 16 peliparia.

7.5.2 Mikäli johonkin tai useampaan pelimuotoon on ilmoittautunut osallistumisoikeudellisia pelaajia tai pareja enemmän kuin kohdassa 7.5.1 mainitut enimmäismäärät, järjestetään karsintakilpailu.

7.5.2.1 Osallistumisoikeudellisia pelaajia laskettaessa osallistuvien pelaajien määrää kasvatetaan sellaisilla ilmoittautuneilla, osallistumisoikeutetuilla pelaajilla, jotka eivät kansainvälisissä kisoissa edusta Suomea.

7.5.3 Suoraan pääkilpailuun pääsevät tai karsimaan joutuvat pelaajat tai peliparit määritetään viimeisenä ilmoittautumispäivänä voimassa olevien pisteluetteloiden perusteella.

7.5.4 Miesten kaksinpelissä suoraan pääkilpailuun pääsee ainakin 24 ja naisten kaksinpelissä ainakin 12 valioluokan kaksinpelin pisteluettelon mukaan parasta pelaajaa.

7.5.4.1 Pääkilpailuun voi päästä pelaaja, joka on kaksinpelissä valioluokassa tai miesten kaksinpelien pisteluettelossa 40 tai naisten kaksinpelien pisteluettelossa 30 parhaan joukossa.

7.5.5 Nelinpeleissä suoraan pääkilpailuun pääsee ainakin 12 nelinpelin pisteluettelon mukaan parasta peliparia.

7.5.5.1 Pääkilpailuun voi päästä miesten nelinpelissä pari, jossa ainakin toinen pelaaja on miesten nelinpelissä valioluokassa tai miesten nelinpelin pisteluettelossa 40 parhaan joukossa.

7.5.5.2 Pääkilpailuun voi päästä naisten nelinpelissä pari, jossa ainakin toinen pelaaja on naisten nelinpelissä valioluokassa tai naisten nelinpelin pisteluettelossa 40 parhaan joukossa.

7.5.5.3 Pääkilpailuun voi päästä sekanelinpelissä pari, jossa ainakin toinen pelaaja on valioluokassa sekanelinpelissä tai sekanelinpelin pisteluettelossa 30 parhaan joukossa.

## 7.6 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen karsintakilpailu

7.6.1 Jos karsintakilpailu joudutaan järjestämään (ks. sääntö 7.5.2.), karsimaan joutuvat ne pelaajat tai peliparit, jotka eivät säännön 7.5.3 mukaisesti pääse suoraan pääkilpailuun.

7.6.2 Kaksinpelissä karsimaan joutuvan pelaajan tulee olla kaksinpelissä valioluokassa tai miestenkaksinpelien pisteluettelossa 40 tai naisten kaksinpelien pisteluettelossa 30 parhaan osallistumisoikeuden omaavan pelaajan joukossa.

7.6.3 Vastaavasti nelinpelissä karsimaan joutuvan peliparin ainakin toisen pelaajan tulee olla nelinpelissä valioluokassa tai nelinpelin pisteluettelossa 40 tai sekanelinpelin valioluokassa tai sekanelinpelin pisteluettelossa 30 parhaan osallistumisoikeuden omaavan pelaajan joukossa.

7.6.4. Karsintakilpailussa sijoitetaan 2 parasta pelaajaa tai peliparia ja arvonnassa käytetään 1. kierroksen seuraerottelua, ei optimaalista seuraerottelua.

7.6.5 Pääkilpailusta vapautuville paikoille nostetaan karsijat viimeisenä ilmoittautumispäivänä voimassa olevien pisteluetteloiden perusteella.

7.6.5.1 Nostot tehdään karsintaa edeltävänä iltana klo 18:00, paikat arvotaan.

7.6.6 Karsintaotteluiden käynnistyttyä pääkilpailusta vapautuvia paikkoja voidaan täyttää vain silloin, jos nostettava pelaaja ei ole hävinnyt karsintaotteluun.

7.6.6.1 Ylituomari voi keskeyttää käynnissä olevan karsintaottelun, jos jommallekummalle tai kummallekin ottelun osapuolelle on vapautunut paikka pääkilpailuun.

## 7.7 Sijoittaminen yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuissa

7.7.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon SSuL:n pisteluetteloa, joka on voimassa kilpailun viimeisenä ilmoittautumispäivänä

7.7.2 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuissa miesten kaksinpelissä sijoitetaan 8 pelaajaa ja naisten kaksinpelissä sekä kaikissa nelinpeleissä 4 pelaajaa tai peliparia.

7.7.3 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3-18.5 selostetulla tavalla.

7.7.4.1 Saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit, joita ei sijoiteta, tulee arpoa ottelukaavioon siten, etteivät he kohtaa kilpailun ensimmäisellä kierroksella. Suoraan toiselle kierrokselle päässyt pelaaja tai pelipari voi kohdata myös oman seuransa pelaajan tai peliparin ensimmäisessä ottelussaan.

7.7.4.2 Pääkisan arvonnassa käytetään vain 1. kierroksen seuraerottelua, ei optimaalista erottelua.

## 7.8 Aikataulu

7.8.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 21.00 jälkeen. Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 40 minuuttia.

7.8.2 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuissa kaksinpelissä neljännesvälierä-, puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 3 tuntia.

7.8.3 Lepoajan tulee olla pelaajille pääkilpailussa minimissään 60 minuuttia otteluiden välillä pelimuodosta riippumatta. Erityistilanteessa ylituomari voi lyhentää lepoaikaa 30 minuuttiin.

7.9 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen karsinta- ja pääkilpailun **arvontakaavio** ja aikataulu julkistetaan viimeistään tekopäivää seuraavana arkipäivänä.

7.10 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat **arvontakaaviota** ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

7.10.1 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen **arvontakaaviota** ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

7.10.2 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen **arvontakaaviota** tai aikataulua joudutaan muuttamaan, kilpailutoimikunnan tulee mahdollisimman pian julkaista muutos internetissä ja lisäksi ilmoittaa siitä asianomaisten seurojen yhteyshenkilöille puhelimitse, sähköpostilla tai tekstiviestillä.

7.11 **Arvontakaaviota** ja aikataulua koskeva muutosvaatimus

7.11.1 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailujen **arvontakaavioon** ja aikatauluun ei sallita muita kuin kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvia muutoksia.

7.12 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuissa tulee tuomita kaikki ottelut.

## 7.13 Peliasu

7.13.1 Kilpailussa karsinnasta lähtien on pelaajalla oltava sääntöjen 22.2.4–22.2.5 mukaisesti paidan selkäpuolella pelaajan nimi.

7.13.2 Nelinpeliparin pelaajilla on oltava välieristä lähtien samanvärinen peliasu

7.13.3 Peliasun mainosten on oltava säännön 22.3. mukaisia.

7.13.4 Peliasusäännön rikkomisesta pelaajalle tuomitaan kurinpitosääntöjen mukaisesti liittohallituksen päättämä sakko. Jos kyseessä on nelinpelipari, joka rikkoo peliasun värisääntöä, molemmat pelaajat saavat sakon.

## 7.15 Syöttösääntö

7.15.1 Yleisen sarjan SM-kilpailussa käytetään oikean syötön määrittelyyn samaa sääntöä kuin BWF:n ja BE:n sanktioimissa kilpailuissa, pelisääntöjen liite 2.

7.15.2 Oikean syötön määrittämiseen käytetään pelisääntöjen 9.1.5 ja 9.1.6 sijaan seuraavaa pelisääntöä: syöttäjän mailan osuessa palloon, koko pallo on alle 1,15 metrin korkeudella kentän pinnasta. Tällöin syöttötuomarilla on käytössään syötön korkeuden mittalaite, jonka avulla hän voi määrittää syötönkorkeuden.

## 7.16 Pallot

7.16.1 Yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät ilmoittautumismaksuun. Pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä

## 7.17 Kilpailuraportit

7.17.1 Badminton Tournament Plannerin (BTP) tulostiedosto tulee toimittaa SSuL:oon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

7.17.2 kilpailuraportti tulee täyttää 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

7.17.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

# 8 Nuorten Suomen mestaruuskilpailut

## 8.1 Kilpailutoimikunta

8.1.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailujen kilpailutoimikunnan nimeää kilpailun järjestävä seura. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

8.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään nuorten Suomen mestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta.

## 8.2 Osallistumisoikeus

8.2.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään yhden vuoden kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä ja jolla on suomalaisen seuran edustusosoikeus.

8.2.2 Pelaaja on koko sen kalenterivuoden, jolloin kilpailu pelataan, alle kyseisen ikäluokkarajan – 19 vuotta – ikäinen.

8.2.3 Pelaajalla on oikeus pelata ikäluokassa 19 säännön 6.8.3 mukaan

### 8.3 Ilmoittautuminen

8.3.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä saa olla aikaisintaan kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

### 8.4 Osallistujaluettelo

8.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen.

### 8.5 Arvontakaavio

8.5.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailujen kaksinpelien pääkilpailun kaavion koko on 32.

8.5.2 Miesten ja naisten kaksinpelissä suoraan pääkilpailuun pääsee ainakin 24 kaksinpelin pisteluettelon parasta ilmoittautunutta pelaajaa.

8.5.3 Nelinpelissä pääkilpailun kaavion koko on 16.

8.5.4 Nelinpelissä suoraan pääkilpailuun pääsee ainakin 12 nelinpelin pisteluettelon parasta peliparia.

8.5.5 Nelinpeliparien järjestystä määritettäessä parin pelaajien YLEISEN SARJAN nelinpelipisteet lasketaan yhteen, jolloin saadaan paria koskeva laskennallinen pistemäärä.

### 8.6 Nuorten Suomen mestaruuskilpailujen karsintakilpailu

8.6.1 Jos osallistumisoikeudellisia pelaajia tai pelipareja on ilmoittautunut enemmän kuin kohdan 8.5 maksimimäärät, järjestetään karsintakilpailu.

8.6.2 Karsimaan joutuvat ne pelaajat tai peliparit, jotka eivät säännön 8.5 mukaisesti pääse suoraan pääkilpailuun.

8.6.3 Osallistumisoikeudellisia pelaajia laskettaessa osallistuvien pelaajien määrää kasvatetaan ilmoittautuneiden osallistumisoikeutettujen pelaajien, jotka eivät kansainvälisissä kisoissa edusta Suomea, määrällä.

## 8.7 Sijoittaminen Nuorten Suomen mestaruuskilpailuissa

8.7.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailuissa sijoitetaan 4 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 6–11 ja 8 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 12–31. Jos kaksinpeleissä osallistuvia pelaajia on 32, sijoitetaan 16 pelaajaa.

8.7.2 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon SSuL:n yleisen sarjan pisteluetteloa, joka on voimassa **arvontakaavio**n virallisena tekopäivänä.

8.7.3 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla.

8.7.4 Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavion eri puoliskoille.

8.7.5 Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, etteivät he kohtaa kilpailun ensimmäisellä kierroksella.

8.7.6 Suoraan toiselle kierrokselle päässyt pelaaja tai pelipari voi kohdata myös oman seuransa pelaajan tai peliparin ensimmäisessä ottelussaan.

## 8.8. Aikataulu

8.8.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 21.00 jälkeen.

8.8.2 Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia.

8.8.3 Nuorten SM-kilpailuissa kaksinpelissä neljännesvälierä-, puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 2 tuntia.

8.8.4 Missään pelimuodossa ei samana päivänä saa pelata puolivälierä-, välierä- ja loppuottelua.

## 8.9 **Arvontakaavio** ja aikataulun julkistaminen

8.9.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailujen **arvontakaavio** ja aikataulu tulee julkistaa SSuL:n **virallisen ilmoittautumiskanavan**, ts. **Tournamentsoftwaren kautta**. **Verkkosoite:** <https://badmintonfinland.tournamentsoftware.com/> viimeistään 4 arkipäivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

## 8.10 Muutokset otteluohjelmaan

8.10.1. Kilpailusta vetäytyvät pelaajat julkistetaan kilpailun Tournamentsoftware-sivulla heti, kun pelaaja tai seuran yhteyshenkilö on siitä kirjallisesti ilmoittanut kilpailun ylituomarille.

8.10.2. Mahdolliset muutokset peliohjelmaan toteutetaan säännön 20.4 mukaan

8.11 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat **arvontakaaviota** ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

8.11.1 Jos nuorten SM-kilpailujen **arvontakaaviota** ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

8.12 Otteluiden tuomitseminen

8.12.1 Nuorten SM-kilpailuissa on tuomittava ainakin kaikki välierät ja loppuottelut.

8.13 Pallot

8.13.1 Nuorten Suomen mestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät ilmoittautumismaksuun.

8.13.2 Valitun pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä.

8.14 Kilpailuraportit

8.14.1 BTP:n tulostiedosto tulee toimittaa Suomen Sulkapalloliittoon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

8.14.2 kilpailuraportti tulee toimittaa 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

8.14.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

## 9. Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut

9.1 Kilpailutoimikunta

9.1.1 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailujen kilpailutoimikunnan nimeää kilpailun järjestävä seura. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

9.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään nuorten Suomen mestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta.

9.2 Osallistumisoikeus

9.2.1 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin saavat osallistua pelaajat, jotka koko sen kalenterivuoden, jona kyseinen kilpailu pelataan, ovat alle kyseisen ikäluokkarajan –17 vuotta –ikäisiä.

9.2.2 Pelaajalla on oikeus pelata ikäluokassa 17 säännön 6.8 mukaan

9.2.3 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään yhden vuoden kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä ja jolla on suomalaisen seuran edustus oikeus.

9.2.4 Pelaajan osallistumisoikeuden määrää SSuL:n ko. pelimuodon rankingpisteluetelo, joka on voimassa kilpailun viimeisenä ilmoittautumispäivänä (ks. myös kohta 9.5.1).

### 9.3 Ilmoittautuminen

9.3.1 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä saa olla aikaisintaan kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

### 9.4 Osallistujaluettelo

9.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen

### 9.5 Kaavioiden koko

9.5.1. Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut pelataan Cup-kaavioin. Kaksinpelien kaavion koko on 32. Poikien ja tyttöjen kaksinpelissä suoraan pääkilpailuun pääsee ainakin 24 kaksinpelin pisteluettelon parasta pelaajaa.

9.5.2 Nelinpeleissä kaavion koko on 16. Nelinpeleissä suoraan pääkilpailuun pääsee ainakin 12 nelinpelin pisteluettelon parasta peliparia. Nelinpelin kaavio täytetään siten, että parin pelaajien rankingpisteet lasketaan yhteen, jolloin saadaan pareja koskeva laskennallinen rankingpistelista. Kaavio täytetään tätä listaa noudattaen.

9.5.3 Kaksinpelissä kilpailuun hyväksytään korkeintaan 40 17-ikäluokan kaksinpelien osallistumisoikeuden omaavaa pelaajaa.

9.5.4 Nelinpeleissä kilpailuun hyväksytään korkeintaan 20 17-ikäluokan nelinpelien osallistumisoikeuden omaavaa paria. Osallistumisoikeudellisia pelaajia laskettaessa osallistuvien pelaajien määrää kasvatetaan ilmoittautuneiden osallistumisoikeutettujen pelaajien, jotka eivät kansainvälisissä kisoissa edusta Suomea, määrällä.

### 9.6 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailujen karsintakilpailu

9.6.1 Jos karsintakilpailu joudutaan järjestämään (ks. sääntö 9.5), karsimaan joutuvat ne pelaajat tai peliparit, jotka eivät säännön 9.5 mukaisesti pääse suoraan pääkilpailuun.

### 9.7 Arvontakaavio

9.7.1 Kilpailuun pääsevät pelaajat tai peliparit määritetään viimeisenä ilmoittautumispäivänä voimassa olevien ikäluokan 17 rankingpistelueloiden perusteella.

## 9.8 Sijoittaminen alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa

9.8.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon ja ikäluokan SSuL:n rankingpistelueteloa, joka on voimassa **arvontakaavion** virallisena tekopäivänä.

9.8.2 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla. Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavion eri puoliskoille. Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, etteivät he kohtaa kilpailun ensimmäisellä kierroksella.

Suoraan toiselle kierrokselle päässyt pelaaja tai pelipari voi kohdata myös oman seuransa pelaajan tai peliparin ensimmäisessä ottelussaan.

9.8.3 Alle 17-vuotiaiden mestaruuskilpailuissa ja karsintakilpailuissa sijoitetaan 2 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on vähemmän kuin 6 ja 4 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 6–11 ja 8 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 12–31. Jos kaksinpeleissä osallistuvia pelaajia on 32, sijoitetaan 16 pelaajaa.

9.9 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailujen **arvontakaavio** ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 5 arkipäivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

9.9.1. Kilpailusta vetäytyvät pelaajat julkistetaan kilpailun Tournamentsoftware-sivulla heti, kun pelaaja tai seuran yhteyshenkilö on siitä kirjallisesti ilmoittanut kilpailun ylituomarille.

9.9.2. Mahdolliset muutokset peliohjelmaan toteutetaan säännön 20.4 mukaan

## 9.10 Aikataulu

9.10.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 21.00 jälkeen. Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia.

9.10.2 Alle 17-vuotiaiden SM-kilpailuissa kaksinpelissä neljännesvälierä-, puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 2 tuntia.

9.10.3 Missään pelimuodossa ei samana päivänä saa pelata puolivälierä-, välierä- ja loppuottelua.

9.11 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat **arvontakaaviota** ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

9.11.1 Jos alle 17-vuotiaiden SM-kilpailujen **arvontakaaviota** ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

9.12 Alle 17-vuotiaiden SM-kilpailuissa on tuomittava ainakin kaikki välierät ja loppuottelut.

#### 9.13 Pallot

9.13.1 Alle 17-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät ilmoittautumismaksuun. Pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä.

#### 9.14 Kilpailuraportit

9.14.1 BTP:n tulostiedosto tulee toimittaa Suomen Sulkapalloliittoon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

9.14.2 kilpailuraportti tulee toimittaa 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

9.14.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

## 10. Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailut

### 10.1 Kilpailutoimikunta

10.1.1 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin kilpailutoimikunnan nimeää kilpailun järjestävä seura. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

10.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään nuorten Suomen mestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta.

### 10.2 Osallistumisoikeus

10.2.1 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin saavat osallistua pelaajat, jotka koko sen kalenterivuoden, jona kyseinen kilpailu pelataan, ovat alle kyseisen ikäluokkarajan –15 vuotta –ikäisiä.

10.2.2 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin hyväksytään ikäluokan 15 rankingpistelistaalla olevat pelaajat.

10.2.3 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään vuoden kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä ja jolla on suomalaisen seuran edustus oikeus.

### 10.3 Ilmoittautuminen

10.3.1 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä saa olla aikaisintaan kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

## 10.4 Osallistujaluettelo

10.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen

## 10.5 Arvontakaavio

10.5.1 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa kaksinpelit pelataan sellaisina kolmen pelaajan poolikaavioina, joissa kunkin poolin paras pelaajaa etenee jatkootteluihin. Jos pelaajamäärä ei ole kolmella jaollinen, käytetään pelaajien tasaamiseen pooleihin neljän pelaajan poolia tai pooleja. Jos pelaajia on vähemmän kuin 12, käytetään 3-4 pelaajan pooleja ja kustakin poolista pääsee 2 pelaajaa jatkoon.

10.5.2 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa nelinpelit pelataan normaaleina cup-kaavioina.

10.5.3 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa ei jaeta pronssimitaleita.

## 10.6 Sijoittaminen Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa

10.6.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon ja ikäluokan SSuL:n rankingpistelueteloa, joka on voimassa arvontakaavio virallisena tekopäivänä.

10.6.2 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla. Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavio eri puoliskoille. Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, että he sijoittuvat mahdollisuuksien mukaan eri pooleihin.

10.6.3 Alle 15-vuotiaiden mestaruuskilpailuissa sijoitetaan 2 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on vähemmän kuin 6 ja 4 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 6–11 ja 8 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 12–31. Jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 32 tai enemmän, sijoitetaan 16 pelaajaa tai peliparia.

10.7 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa arvontakaavio ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 5 arkipäivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

10.7.1. Kilpailusta vetäytyvät pelaajat julkistetaan kilpailun Tournamentsoftware-sivulla heti, kun pelaaja tai seuran yhteyshenkilö on siitä kirjallisesti ilmoittanut kilpailun ylituomarille.

10.7.2. Mahdolliset muutokset peliohjelmaan toteutetaan säännön 20.4 mukaan

## 10.8 Aikataulu

10.8.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkittä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 20.00 jälkeen. Aikataulua

laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia.

10.8.2 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa kaksinpelissä puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 2 tuntia.

10.8.3 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa tulee kolmen osanottajan poolit pelata 5 tunnin aikana.

10.9 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat **arvontakaaviota** ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

10.9.1 Jos Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa **arvontakaaviota** ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

10.10 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa tulee ainakin loppuottelut tuomita.

10.11 Pallot

10.11.1 Alle 15-vuotiaiden Suomen mestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät ilmoittautumismaksuun. Pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä.

10.12 Kilpailuraportit

10.12.1 BTP:n tulostiedosto tulee toimittaa Suomen Sulkapalloliittoon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

10.12.2 kilpailuraportti tulee toimittaa 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

10.12.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

## 11 Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailut

11.1 Kilpailutoimikunta

11.1.1 Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailuihin kilpailutoimikunnan nimeää kilpailun järjestävä seura. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

11.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään nuorten ikäluokkamestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta.

## 11.2 Osallistumisoikeus

11.2.1 Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailuihin saavat osallistua pelaajat, jotka koko sen kalenterivuoden, jolloin kyseinen kilpailu pelataan, ovat alle kyseisen ikäluokkarajan – 13 ja 11 – ikäisiä.

11.2.2 Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään vuoden kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä ja jolla on suomalaisen seuran edustus oikeus.

## 11.3 Ilmoittautuminen

11.3.1 Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä saa olla aikaisintaan kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

## 11.4 Osallistujaluettelo

11.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen

## 11.5 Arvontakaavio

11.5.1 Ikäluokkamestaruuskilpailuissa kaksinpelit pelataan sellaisina poolikaavioina, joissa kunkin poolin kaksi parasta pelaajaa etenee jatko-otteluihin (nk. 2+pooli).

11.5.2 Ikäluokkamestaruuskilpailuissa pelataan pronssiottelut kaikissa luokissa.

## 11.6 Sijoittaminen Ikäluokkamestaruuskilpailuissa

11.6.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon ja ikäluokan SSuL:n pisteluetteloa, joka on voimassa arvontakaavio virallisena tekopäivänä.

11.6.2 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla. Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavio eri puoliskoille. Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, että he sijoittuvat mahdollisuuksien mukaan eri pooleihin.

11.6.3 Ikäluokkamestaruuskilpailuissa sijoitetaan  
2 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on vähemmän kuin 6 ja  
4 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 6–11 ja  
8 pelaajaa tai peliparia, jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 12–31. Jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 32 tai enemmän, sijoitetaan 16 pelaajaa tai peliparia.

11.7 Ikäluokkamestaruuskilpailuissa arvontakaavio ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 5 arkipäivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

11.7.1. Kilpailusta vetäytyvät pelaajat julkistetaan kilpailun Tournamentsoftware-sivulla heti, kun pelaaja tai seuran yhteyshenkilö on siitä kirjallisesti ilmoittanut kilpailun ylituomarille.

11.7.2. Mahdolliset muutokset peliohjelmaan toteutetaan säännön 20.4 mukaan.

## 11.8 Aikataulu

11.8.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 20.00 jälkeen. Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia.

11.8.2 Ikäluokkamestaruuskilpailuissa kaksinpelissä puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 2 tuntia

11.8.3 Ikäluokkamestaruuskilpailuissa tulee kolmen tai neljän osanottajan poolit pelata 5 tunnin aikana.

11.9 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat **arvontakaaviota** ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

11.9.1 Jos Ikäluokkamestaruuskilpailuissa **arvontakaaviota** ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

## 11.10 Pallot

11.10.1 Nuorten ikäluokkamestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät ilmoittautumismaksuun. Pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä.

## 11.11 Kilpailuraportit

11.11.1 BTP:n tulostiedosto tulee toimittaa Suomen Sulkapalloliittoon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

11.11.2 kilpailuraportti tulee toimittaa 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

11.11.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

# 12 Seniorien Suomen mestaruuskilpailut

## 12.1 Kilpailutoimikunta

12.1.1 Seniorien Suomen mestaruuskilpailujen kilpailutoimikunnan nimeää kilpailun järjestävä seura. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

12.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään seniorien Suomen mestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta

## 12.2 Osallistumisoikeus

12.2.1 Seniorien Suomen mestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään vuoden kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä ja jolla on suomalaisen seuran edustusosoikeus.

12.2.2 Seniorien Suomen mestaruuskilpailuihin saavat osallistua pelaajat, jotka kilpailua edeltävänä kalenterivuonna ovat tulleet vähintään kyseisen luokkarajan ikäisiksi.

## 12.3 Ilmoittautuminen

12.3.1 Seniorien Suomen mestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä saa olla aikaisintaan kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

## 12.4 Osallistujaluettelo

12.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen.

## 12.5 Arvontakaavio

12.5.1 Seniorien Suomen mestaruuksista pelattaessa tulee ikäluokan kaksinpeliin olla ilmoittautunut vähintään 3 pelaajaa ja nelinpeliin vähintään 3 peliparia.

12.5.2 Nelinpeleihin avoimena ilmoittautuneista muodostetaan parit ilmoittautumisajan loppumisen hetkellä olleen pistetilanteen mukaan. Parit muodostetaan säännön 17.10 mukaan ja lisätään pelaajalistaan.

12.5.3 Kolmen pelaajan tai parin luokka pelataan poolina.

## 12.6 Sijoittaminen Seniorien Suomen mestaruuskilpailuissa

12.6.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon ja ikäluokan SSuL:n pisteluetteloa, joka on voimassa arvontakaavio virallisena tekopäivänä.

12.6.2 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla. Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavio eri puoliskoille. Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, etteivät he kohtaa kilpailun ensimmäisellä kierroksella.

Suoraan toiselle kierrokselle päässyt pelaaja tai pelipari voi kohdata myös oman seuransa pelaajan tai peliparin ensimmäisessä ottelussaan.

12.6.3 Seniorien SM-kilpailuissa sijoitetaan pelaajat säännön 18 mukaan.

Jos pelimuodossa on 4–7 pelaajaa tai peliparia, sijoitetaan 2;

jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 8–15, sijoitetaan 4;

jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 16–31, sijoitetaan 8 ja

jos osallistuvia pelaajia tai pelipareja on 32 tai enemmän, sijoitetaan 16 pelaajaa tai peliparia.

12.6.4 Seniorien SM-kilpailuissa sijoitetaan kyseisen tai nuoremman ikäluokan edellisen vuoden Suomen mestari arvontaryhmään 3 / 4 elleivät hänen rankipisteensä edellytä sijoittamista korkeammalle. Jos nelinpelissä vain toinen parin pelaajista on edellisen vuoden Suomen mestari, sijoitetaan pari arvontaryhmään 5 / 8, elleivät parin rankipisteet edellytä sijoittamista korkeammalle.

12.7 Seniorien SM-kilpailujen **arvontakaavio** ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 4 arkipäivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

12.7.1. Kilpailusta vetäytyvät pelaajat julkistetaan kilpailun Tournamentsoftware-sivulla heti, kun pelaaja tai seuran yhteyshenkilö on siitä kirjallisesti ilmoittanut kilpailun ylituomarille.

12.7.2. Mahdolliset muutokset peliohjelmaan toteutetaan säännön 20.4 mukaan.

## 12.8 Aikataulu

12.8.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 21.00 jälkeen. Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia.

12.8.2 Seniorien SM-kilpailuissa kaksinpelissä puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 2 tuntia.

12.8.3 Missään pelimuodossa ei samana päivänä saa pelata puolivälierä-, välierä- ja loppuottelua.

12.9 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat **arvontakaaviota** ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

12.9.1 Jos seniorien SM-kilpailujen **arvontakaaviota** ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

12.10 Seniorien SM-kilpailuissa on tuomittava ainakin kaikki nuorimman ikäluokan loppuottelut sekä pyrittävä tuomitsemaan muiden luokkien loppuottelut.

## 12.11 Pallot

12.11.1 Seniorien Suomen mestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät

ilmoittautumismaksuun. Pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä.

## 12.12 Kilpailuraportit

12.14.1 BTP:n tulostiedosto tulee toimittaa Suomen Sulkapalloliittoon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

12.14.2 kilpailuraportti tulee toimittaa 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

12.14.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

## 13 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailut

### 13.1 Kilpailutoimikunta

13.1.1 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailujen kilpailutoimikunnan nimeää kilpailun järjestävä seura. Kilpailutoimikunta valitsee keskuudestaan puheenjohtajan.

13.1.2 Kilpailun ylituomari nimetään A, B ja C tasoluokkien mestaruuskilpailuihin luokiteltujen ylituomareiden listalta.

### 13.2 Osallistumisoikeus tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuihin

13.2.1 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuihin voi osallistua vain Suomen kansalainen sekä ulkomaalainen, joka on todistettavasti (väestörekisteriote) asunut Suomessa vähintään vuoden kisan viimeisenä ilmoittautumispäivänä **ja jolla on suomalaisen seuran edustus**oikeus.

### 13.3 Ilmoittautuminen

13.3.1 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailujen viimeinen ilmoittautumispäivä saa olla aikaisintaan kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

### 13.4 Osallistujaluettelo

13.4.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 päivää ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen.

### 13.5 **Arvontakaavio**

13.5.1 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailujen **arvontakaavio** ja aikataulu julkaistaan SSuL:n virallisen ilmoittautumiskanavan, ts. Tournamentsoftwaren kautta. Verkkosoite: <https://badmintonfinland.tournamentsoftware.com/> viimeistään 4 vrk ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

### 13.6 Sijoittaminen Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuissa

13.6.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon ja ikäluokan SSuL:n pisteluetteloa, joka on voimassa arvontakaavion virallisena tekopäivänä.

13.6.2 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla. Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavion eri puoliskoille. Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, etteivät he kohtaa kilpailun ensimmäisellä kierroksella.

Suoraan toiselle kierrokselle päässyt pelaaja tai pelipari voi kohdata myös oman seuransa pelaajan tai peliparin ensimmäisessä ottelussaan.

### 13.7 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailujen arvontakaavio ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 4 arkipäivää ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

13.7.1. Kilpailusta vetäytyvät pelaajat julkistetaan kilpailun Tournamentsoftware-sivulla heti, kun pelaaja tai seuran yhteyshenkilö on siitä kirjallisesti ilmoittanut kilpailun ylituomarille.

13.7.2. Mahdolliset muutokset peliohjelmaan toteutetaan säännön 20.4 mukaan.

### 13.8 Aikataulu

13.8.1 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettavaksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 21.00 jälkeen. Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia.

13.8.2 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuissa kaksinpelissä puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 2 tuntia.

13.8.3 Missään pelimuodossa ei samana päivänä saa pelata puolivälierä-, välierä- ja loppuottelua.

### 13.9 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat arvontakaaviota ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset

13.9.1 Jos tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailujen arvontakaaviota ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe viimeistään kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä.

### 13.10 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuissa on tuomittava ainakin kaikki A-luokan loppuottelut sekä pyrittävä tuomitsemaan muiden luokkien loppuottelut

### 13.11 Pallot

13.11.1 Tasoluokkien A, B ja C mestaruuskilpailuissa voidaan määrätä, että kilpailussa saa käyttää ainoastaan yhtä pallomerkkiä edellyttäen, että pallot sisältyvät ilmoittautumismaksuun. Pallon tulee olla BWF:n tai SSuL:n kilpailusäännön 15 mukaisesti hyväksymä.

### 13.12 Kilpailuraportit

13.12.1 BTP:n tulostiedosto tulee toimittaa Suomen Sulkapalloliittoon heti kilpailun päätyttyä rankinglaskentaa varten (kilpailut@sulkapallo.fi)

13.12.2 kilpailuraportti tulee toimittaa 3 päivän kuluessa kilpailujen päättymisestä laskutusta varten (verkkolomake <https://www.sulkapallo.fi/kilpaileminen/kilpailuraportti/>)

13.12.3 Kilpailujen ylituomariraportti pitää toimittaa SSuL:n toimistoon 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä (kilpailut@sulkapallo.fi)

## 14 Kilpailukalenteri ja kilpailun tiedot

14.1 SSuL julkaisee seuraavan kilpailukauden kilpailukalenterin toukokuun loppuun mennessä. Kilpailukalenteri tulee julkaista myös internetissä.

14.2 Kilpailukalenterista tulee ilmetä kilpailun ajankohta, järjestäjä, tasoluokat, mahdolliset ikäluokat ja pelimuodot.

14.3 Kilpailun järjestäjän tulee nimetä kilpailutoimikunta (sääntö 16)

14.4 **Tournamentsoftwaressa** kilpailua koskevista tiedoista tulee ilmetä kilpailun

14.4.1 nimi ja järjestäjä

14.4.2 paikka (myös katuosoite) ja -aika

14.4.3 taso- ja ikäluokat, pelimuodot ja osallistumisrajoitukset

14.4.4 virallinen pallomerkki sekä pallojen sisältyminen ilmoittautumismaksuun. Pallojen tulee olla kilpailusäännössä 15 kuvatulla tavalla kilpailuihin hyväksytty ja kilpailupaikalla saatavissa.

14.4.5 kilpailujen johtaja ja puhelinnumero, ylituomari ja sähköpostiosoite

14.4.6 puhelinnumero kilpailujen aikana

14.4.7 ilmoittautuminen: kuinka ja mihin mennessä

14.4.8 ilmoittautumismaksut luokittain

14.4.9 **arvontakaavio** ja aikataulun tekemisen paikka ja aika

14.4.10 mahdolliset muut tiedot (esim. poikkeavat erien pituudet tai ottelukaaviot tai pelimuodon tai taso- tai ikäluokan kaikkien otteluiden pelaaminen samana päivänä).

14.4.11 **Arvontakaavio** ja aikataulu tulee julkistaa **SSuL:n virallisen ilmoittautumiskanavan**, **ts. Tournamentsoftwaren kautta**. Verkkosoite: <https://badmintonfinland.tournamentsoftware.com/>

## 15 Pallot

15.1 Suomen Sulkapalloliiton sanktioimissa kilpailuissa Valio-, A- ja avoimissa 35-, 40-, 45-, 50- ja 55-luokissa saa pelata vain palloilla, jotka ovat kansainvälisen sulkapalloliiton (BWF) tai SSuL:n hyväksymiä *BWF approved shuttles*, <https://corporate.bwfbadminton.com/events/approved-shuttles/> SSuL:n hyväksymistä palloista laadittu luettelo on julkaistu Suomen Sulkapalloliiton kilpaileminen sivustolla artikkelissa hyväksytyt pallot nettiosoitteessa [https://www.sulkapallo.fi/site/assets/files/1398/ssul\\_hyvaksytyt\\_pallot.pdf](https://www.sulkapallo.fi/site/assets/files/1398/ssul_hyvaksytyt_pallot.pdf)

15.2 Jos pelaajat eivät pääse yksimielisyyteen ottelussa käytettävästä pallosta, tulee käyttää kilpailukutsussa nimettyä virallista palloa, jota tulee olla kilpailupaikalta hankittavissa.

15.3 Pallomerkkiä ei saa vaihtaa kesken ottelun, ellei se teknisistä syistä ole välttämätöntä.

## 16 Kilpailutoimikunta

16.1 Kilpailun järjestämisluvan saaneen seuran tulee nimetä kilpailutoimikunta, johon kuuluvat ainakin kilpailun johtaja ja ylituomari sekä varaylituomari. Jommankumman ylituomareista tulee olla läsnä kilpailupaikalla tai -paikoilla aina ottelujen ollessa käynnissä. Ylituomariksi voi ilmoittaa kansallisiin kisoihin vain SSuL:n ylituomarilistalla olevia henkilöitä. Luettelo henkilöistä julkaistaan SSuL:n kotisivulla Kilpailutoiminta sivustolla.

16.2 Kilpailutoimikunnan tulee

16.2.1 laatia kilpailun arvontakaavio ja aikataulu

16.2.2 huolehtia arvontakaavio ja aikataulun julkistamisesta määräaikaan mennessä

16.2.3 huolehtia otteluiden tulosten julkistamisesta sekä toimittamisesta SSuL:lle heti kilpailujen päätyttyä

16.2.4 huolehtia raporttilomakkeen täyttamisestä SSuL:lle

16.2.5 hankkia kilpailupaikalle riittävät ensiaputarvikkeet

16.2.6 Perehtyä Suomen Sulkapalloliiton kilpailujen järjestämisohjeistuksiin ja noudattaa niitä:

[https://www.sulkapallo.fi/site/assets/files/1398/ssul\\_kilpailutasojen\\_jarjestamisoheistus\\_2025-2026\\_v1\\_0\\_20250701.pdf](https://www.sulkapallo.fi/site/assets/files/1398/ssul_kilpailutasojen_jarjestamisoheistus_2025-2026_v1_0_20250701.pdf)

## 17 Osallistujaluettelo, arvonta ja aikataulu

17.1 Kilpailun osallistujaluettelo tulee julkistaa viimeistään 3 vrk ilmoittautumisajan umpeutumisen jälkeen ennen arvontakaaviota ja -aikataulua.

17.2 Arvontakaavio tulee ottelukaavioiden osalta laatia BWF:n kilpailusääntöjen mukaisesti (<http://bwfcorporate.com/>). BWF säännön mukainen kaavioiden luominen on Badminton

Tournament Planneriin sisäänrakennettu ominaisuus, jonka luomaa kaaviota ei tule manuaalisesti muuttaa (manipuloida) ja sijoittaminen tehdään tämän kilpailusäännön sijoittamista koskevien kohtien 7.7, 8.8, 9.8, 10.6, 11.5, 12.6, 18 ja 20 mukaan.

17.3 Premier Elite- ja Elite tason kilpailujen ja näiden kilpailujen yhteydessä pelattavien muiden luokkien arvontakaavio ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 4 vuorokautta ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

Muiden kilpailujen arvontakaavio ja aikataulu tulee julkistaa viimeistään 4 vuorokautta ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

17.4 Arvontakaavio ja aikataulu tulee julkistaa määräaikaan mennessä SSuL:n virallisen ilmoittautumiskanavan, ts. Tournamentsoftwaren kautta. Verkko-osoite: <https://badmintonfinland.tournamentsoftware.com/>

17.5 Kilpailun aikataulu tulee laatia siten, ettei päivän ensimmäisiä otteluita merkitä aloitettaviksi ennen klo 9.00 eikä päivän viimeisiä otteluita klo 21.00 jälkeen. Aikataulua laadittaessa kullekin ottelulle, pois lukien ikäluokat 11, 13 ja 15, tulee varata keskimäärin vähintään 30 minuuttia. Saman kierroksen otteluita ei saa merkitä aloitettaviksi eri päivinä.

17.5 Valioluokan kaksinpelissä neljännesvälierä-, puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluiden alkamisaikojen välillä tulee olla vähintään 3 tuntia.

17.6 Jos kilpailussa on useita tasoluokkia ja aikataulu viivästyy, valioluokan ottelut tulee pyrkiä käynnistämään aikataulun mukaisesti, vaikka tämän seurauksena muiden luokkien ottelut myöhästyvät entisestään.

17.7 Jos pelimuodossa on Valio- tai A-luokassa enemmän kuin 16 pelaajaa tai peliparia, kaikkia otteluita ei ilman SSuL:n kilpailutoimintaryhmän myöntämää poikkeuslupaa saa pelata samana päivänä ellei kilpailukutsussa mainita kilpailun olevan yksipäiväisen. Premier Elite- ja Elitetason kilpailujen valioluokan kaksinpeleissä ei samana päivänä saa pelata puolivälierä-, välierä- ja loppuotteluita. Nämä rajoitukset eivät koske muita tasoluokkia eivätkä ikäluokkia.

17.8 Jos pelimuodossa on vähemmän kuin neljä pelaajaa tai peliparia, kilpailutoimikunnalla on oikeus peruuttaa pelimuoto tai yhdistää se seuraavaksi ylemmän tasoluokan vastaavaan pelimuotoon.

17.9 Avoimena ilmoittautuminen kilpailujen nelinpeleihin

17.9.1 Avoimena ilmoittautuneista pareista muodostetaan rankingpisteiden mukaisesti mahdollisimman vahvat parit ilmoittautumisajan loppumisen hetkellä olleen pistetilanteen mukaan. Ensin yhdistetään pariksi pisteiltään ykkönen ja kakkonen, sitten kolmas ja neljäs jne.

17.9.2 Avoimena ilmoittautunut ei voi esittää toivetta parista.

## 18 Sijoittaminen

18.1 Sijoittaminen tehdään käyttäen ko. pelimuodon ja ikäluokan SSuL:n pisteluetteloa, joka on

voimassa arvontakaavion virallisena tekopäivänä.  
Jos pelimuodossa on 4–7 osallistujaa, sijoitetaan 2;  
jos osallistujia on 8–15, sijoitetaan neljä;  
jos osallistujia on 16–31, sijoitetaan 8 ja  
jos osallistujia on yli 31, sijoitetaan 16 pelaajaa tai peliparia.

18.1.1 Jos kahdella tai useammalla pelaajalla tai peliparilla on samat ranking-pisteet, sijoitetaan pelaaja tai pelipari, jolla on enemmän käytyjä kilpailuja ko. pelimuodossa viimeisen rankinglaskentajakson aikana, ylemmäksi. Jos kilpailuosallistumisiakin on yhtä monta, arvotaan pelaajien järjestys

18.2 Jos kilpailuun osallistuu ulkomaisia pelaajia, heidät sijoitetaan ao. pisteluetteloon arvontakaavion tekohetkellä voimassa olevan BWF:n pisteluettelon perusteella.

18.3 Nelinpeliparin vahvuus määritetään laskemalla parin pelaajien henkilökohtaiset nelinpelipisteet yhteen.

18.4 Poolikilpailuissa pelaajat asetetaan ensin paremmuusjärjestykseen eli sijoitetaan rankingpisteiden perusteella. Sijoitettavien pelaajien asettelu eri pooleihin tapahtuu BTP:ssä valmiina olevan BWF-säännön perusteella, eikä sitä tule manuaalisesti muuttaa (manipuloida).

18.5 Jos sijoittamisia ei voida tehdä pisteluetteloiden perusteella, se tehdään tasoluokkien perusteella. Jos tätäkään ei voida käyttää, sijoittamisesta päättää kilpailun ylituomari.

18.6 Pelaajien tai peliparien paremmuus määritetään säännöissä 18.1, 18.3.-18.5 selostetulla tavalla. Kuitenkin ne saman seuran pelaajat, joita ei sijoiteta, mutta jotka ovat ko. seuran ykkös- ja kakkospelaajia tai pelipareja, tulee arpoa ottelukaavion eri puoliskoille. Vastaavasti muut saman seuran pelaajat kuin sijoitettavat tai saman seuran ykkös- tai kakkospelaajat tai peliparit tulee arpoa ottelukaavioon siten, että he sijoittuvat mahdollisuuksien mukaan kaavion eri osiin tai ei pooleihin.

18.7 Kahden eri maan tai seuran pelaajista muodostettua paria pidetään sijoittamisen tai arpomisen suhteen omana erillisenä, mihinkään maahan tai seuraan kuulumattomana yksikkönä.

18.8 Naispelaajan pelatessa miesten luokassa säännön 6.5 mukaan, hänen oman tasoluokkansa pisteluku jaetaan 20:llä ennen sijoittamista.

## **19 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvat arvontakaaviota ja aikataulua koskevat muutosvaatimukset**

19.1 Jos eliittikisasarjan osakilpailun arvontakaaviota ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus kilpailujen alkua edeltävänä päivänä klo 20 mennessä vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe.

19.2 Jos muiden kilpailujen arvontakaaviota ja aikataulua laadittaessa ei ole noudatettu näitä sääntöjä, kenellä tahansa on oikeus viimeistään kaksi vuorokautta ennen ensimmäistä kilpailupäivää vaatia ylituomaria oikaisemaan virhe.

19.3 Ensisijaisesti virhe korjataan vaihtamalla osallistujien paikkaa arvontakaaviossa tai

täydentämällä sitä. Tuolloin tarvittavat valinnat ratkaistaan arpomalla. Jos virhettä ei näin voida korjata, tulee arvontakaavio ja tarvittaessa myös aikataulu laatia kokonaan uudestaan.

19.4 Jos eliittikisasarjan arvontakaaviota tai aikataulua joudutaan muuttamaan, kilpailutoimikunnan tulee mahdollisimman pian julkaista muutos internetissä ja lisäksi ilmoittaa siitä asianomaisten seurojen yhteyshenkilöille puhelimitse, sähköpostilla tai tekstiviestillä.

19.5 Jos muiden kilpailujen arvontakaaviota tai aikataulua joudutaan muuttamaan, kilpailutoimikunnan tulee mahdollisimman pian ilmoittaa siitä asianomaisten seurojen yhteyshenkilöille puhelimitse, sähköpostilla tai tekstiviestillä.

## 20 Muu arvontakaaviota ja aikataulua koskeva muutosvaatimus

20.1 Kilpailun ylituomarin on sallittava muutos arvontakaavioon, jos

20.1.1 ottelukaavioon on vapautunut paikka, jossa pelipaikkansa luovuttanut pelaaja tai pelipari olisi pelannut arvonnän mukaisen ensimmäisen ottelunsa

20.1.2 tilalle tuleva pelaaja tai pelipari on näiden sääntöjen 5. kappaleen mukaisesti ilmoittautunut kilpailuun;

20.1.3 muutoksella ei rikota kilpailun yleisiä osallistumisrajoituksia ja

20.1.4 tilalle tulevaa pelaajaa tai peliparia ei alkuperäistä arvontakaaviota laadittaessa olisi tarvinnut sijoittaa pelipaikkansa luovuttanutta pelaajaa tai peliparia korkeammalle. Sijoittamistarvetta arvioitaessa sijoittamisryhmät ovat paremmuusjärjestyksessä: 1/2, 3/4, 5/8 ja 9/16.

20.2 Pelaaja ei voi luopua oikeudestaan pelata jossakin tai joissakin pelimuodoissa osallistuakseen saman kilpailun johonkin muuhun pelimuotoon poisjäävän pelaajan tilalle.

20.3 Pelaajan jääminen pois kilpailun jostakin pelimuodosta (kaksinpeli, nelinpeli tai sekanelinpeli) ennen kilpailun alkamista ei estä hänen pelaamistaan muissa pelimuodoissa.

20.3.1 Pelimuodosta poisjääminen tarkoittaa kaikkia ko. pelimuotoja kyseisessä kilpailussa (esim. jos pelaaja on ilmoittautunut MKA- ja MK35 -luokkiin, hän jää pois molemmista).

20.3.2 Jos pelaaja keskeyttää kilpailun jossakin luokassa, hän joutuu jäämään pois kaikista luokista ja pelimuodoista, joihin hän on ilmoittautunut. Ei koske ikäluokan 13 ja sitä nuorempien junioriluokkien pelaajia heidän pelatessaan Finnish Youth-kilpailuissa.

20.4 Kun edellä luetellut ehdot (20.1.–20.3.) ovat täyttyneet, toteutetaan muutos tai muutokset seuraavasti

20.4.1 tilalle tulevan pelaajan tulee ilmoittautua kilpailun ylituomarille viimeistään kilpailun alkua edeltävänä päivänä klo 20:een mennessä

20.4.2 jos ottelukaaviossa on vapaita kohtia enemmän kuin tilalle tulevia pelaajia, tulee pelaajan paikka ottelukaaviossa arpoa, mutta jos ko. pelimuodossa kuitenkin on enintään 8

osallistujaa, ylituomari voi määrätä paikan siten, että kaavio pysyy mahdollisimman oikeana

20.4.3 korvaavat pelaajat kaksinpeleissä tai kokonaiset korvaavat peliparit merkitään kaavioon kilpailuja edeltävänä päivänä klo 20. Nelinpeliparin toinen pelaaja voidaan vaihtaa heti poisjäännin ilmettyä.

## 21 Voittajan määrittäminen poolikilpailussa

21.1 Poolin paremmuusjärjestys ratkaistaan voitettujen otteluiden lukumäärän perusteella.

21.2 Paremmuusjärjestys ratkaistaan keskinäisen ottelun perusteella, jos kaksi pelaajaa tai peliparia on voittanut yhtä monta ottelua.

21.3 Jos kolme tai useampia pelaajia tai pelipareja on voittanut yhtä monta ottelua, paremmuusjärjestys ratkaistaan kaikkien voitettujen ja hävittyjen erien erotuksen perusteella, jolloin paras on se pelaaja tai pelipari, jonka erotus on suurin.

21.3.1 Jos säännön 21.3 soveltamisen jälkeen kahdella pelaajalla tai peliparilla on yhtä suuri erotus, paremmuusjärjestys ratkaistaan keskinäisen ottelun perusteella.

21.3.2 Jos säännön 21.3 soveltamisen jälkeen kolmella tai useammalla pelaajalla tai peliparilla on yhtä suuri erotus, paremmuusjärjestys ratkaistaan kaikkien voitettujen ja hävittyjen pisteiden erotuksen perusteella, jolloin paras on se pelaaja tai pelipari, jonka erotus on suurin.

21.4 Jos säännön 21.3.2 soveltamisen jälkeen kolmella tai useammalla pelaajalla tai peliparilla on yhtä suuri erotus, paremmuusjärjestys ratkaistaan arpomalla.

21.5 Jos poolin ensimmäistäkään ottelua ei ole aloitettu ja jokin pelaaja tai pelipari ei loukkaantumisen tai muun sellaisen odottamattoman esteen tähden voi lainkaan pelata, kilpailun ylituomari voi säännössä 20 määritellyllä tavalla hyväksyä tilalle toisen pelaajan tai peliparin säännön 20.4.1 aikarajan mukaisesti.

21.6 Jos pelaaja tai pelipari ei pelaa loppuun kaikkia poolin otteluitaan, ei pelaaja tai pelaajat pääse mahdollisiin jatkopeleihin eivätkä saa kilpailusta rankipisteitä.

21.6.1. Jos poolissa ratkaistaan kilpailun loppusijoitukset ja pelaaja tai pelipari joutuu keskeyttämään loukkaantumisen takia, pelaajalle tai peliparille määritetään sijoitus poolissa ja pelaajalle tai peliparille jaetaan loppusijoituksen mukaiset palkinnot ja sijoituksen mukaiset rankipisteet. Sijoituksen laskemista varten keskeytyshetken mukaiset pisteet merkitään kuten joukkuemestaruuskilpailussa. Keskeytetyssä pelissä hävinneelle merkitään hänen todellisuudessa tekemänsä pisteet ja voittajalle vastaavasti pelivoittoon tarvittavat erät voitetuiksi ao. pistemäärin. Jos esim. loukkaantuneella pelaajalla tai peliparilla loukkaantumishetkellä 1. erässä oli 6 pistettä, pelitulos merkitään 21–6, 21–0 tai kun esim. loukkaantunut pelaaja tai pelipari voitti 1. erän 21–8 ja vammautumishetkellä 2. erässä johti 21–20, pelitulos merkitään 8–21, 23–21, 21–0. Kokonaan luovutettu ottelu merkitään voitetuksi erin 21–0; 21–0. Tuloksen merkinnässä ei tule käyttää w.o.- tai rtd-merkintää, koska niin merkittynä Tournament software muuttaa kaikki pelaajan tai

peliparin pelit hävityksi 21-0, 21-0 ja pelaaja tai pelipari siten sijoitetuksi poolin viimeiseksi.

## 22 Peliasu, peliasumainokset ja mainostaminen pelialueella

22.1 Nämä säännöt koskevat SSuL:n sanktioimiin kilpailuihin osallistuvien suomalaispelaajien peliasua. SSuL:n sanktioimiin kansainvälisiin kilpailuihin osallistuvien ulkomaisten pelaajien peliasua koskevat kyseisen kansallisen liiton säännöt. BWF:n sanktioimiin kilpailuihin osallistuvien pelaajien peliasua koskevat BWF:n kilpailusäännöt.

### 22.2 Peliasu

22.2.1 Peliasun tulee olla asiallinen ja lajinomainen.

22.2.2 Peliasuun kuuluvat pelikengät, sukat, lyhytlahkeiset urheiluhousut tai -hame tai -mekko, pelipaita sekä mahdolliset otsa- ja käsivarsinauhat sekä lääketieteelliset sidokset ja tuet.

22.2.3 Peliasuissa sallittuja ovat abstraktit kuviot, jollei niistä muodostu mitään tunnistettavaa hahmoa.

22.2.4 Pelipaidan selkäpuolelle voidaan sijoittaa omille riveilleen pelaajan nimi ja seura tai maa. Tuolloin nimellä tarkoitetaan sukunimeä ja haluttaessa etunimen tai -nimien alkukirjainta. Pelaajan nimen tulee olla seuran tai maan nimen yläpuolella.

22.2.5 Kunkin tekstiosion tulee olla suuraakkosia, vaakatasossa ja lähellä selkäpuolen yläosaa. Jos pelaajan nimi ei mahdu yhdelle riville, tulee käyttää lyhennettä. Kaikkien tekstien tulee olla yksivärisiä ja erottua selkeästi paidan väristä. Tekstien tulee noudattaa BWF:n sääntöjä eli nimen tekstin tulee olla 6–10 cm korkea ja maan tai seuran nimen 5 cm korkea.

22.2.6 On suositeltavaa, että peliparin peliasu on väreiltään ja tyyliältään yhtenäinen.

22.2.7 Erityisistä syistä ylituomarilla on oikeus sallia poikkeuksia peliasua koskeviin sääntöihin pois lukien sääntö 22.2.1.

### 22.3 Peliasumainokset

22.3.1 Mainoksia ovat tavaramerkkejä ja seuran logoa lukuun ottamatta kaikki muut peliasussa esiintyvät tekstit ja kuviot. Jos seuran logo on selvästi kaupallinen ja suurempi kuin peliasun valmistajan tavaramerkki, sille tulee saada SSuL:n hyväksyntä.

22.3.2 Mainoksista tulee laatia säännössä 23 määriteltävä yhteistyösopimus.

22.3.3 SSuL ei aseta rajoituksia peliasussa olevien mainosten koolle tai sijoittamiselle, mutta voi yhteistyösopimusta käsitellessään estää asiattoman mainonnan. BWF:n sanktioimissa kilpailuissa noudatetaan sen peliasumainontaa koskevia sääntöjä.

22.4 Valmistajan tavaramerkin enimmäisala on 20 cm<sup>2</sup>. Peliasusteissa saa olla vain valmistajan sijoittamat tavaramerkit.

#### 22.5 Mainostaminen pelialueella

22.5.1 Pelialueella saa olla mainoksia 1,0 metriä lähempänä sivurajoja ja 1,5 metriä lähempänä takarajoja vain silloin, kun seuraavassa luetellut ehdot täyttyvät:

22.5.1.1 Pelialustassa pelikentän ulkopuolella voi olla enintään kaksi alustan valmistajan tavaramerkkiä, joiden tulee olla keskenään identtisiä. Tavaramerkin tulee sijaita vähintään 30 cm:n päässä takarajasta. Jos tavaramerkkejä on kaksi, niiden tulee olla kentän vastakkaisissa päissä.

22.5.1.2 Pelialustan pinnassa pelikentän ulkopuolella voi olla enintään kaksi mainosta. Niiden tulee sijaita vähintään 30 cm:n päässä kentän ulkorajoista.

22.5.1.3 Verkkonauhassa voi olla enintään kaksi mainosta. Ne tulee sijoittaa siten, että verkon kummassakin päässä on yksi mainos verkon eri puolilla. Mainoksen korkeus saa olla enintään 3,5 cm ja leveys enintään 10 cm ja mainos tulee sijoittaa 4 cm:n päähän verkkopylvästä. Verkossa saa olla yksi mainos, joka sijaitsee vähintään 100 cm etäisyydellä kummastakin tolpast ja 12,5 cm etäisyydellä verkkonauhasta ja verkon alareunasta. Mainos täytyy olla tehty värjäämällä verkkoon. Läpinäkymättömiä mainoksia verkossa ei saa olla.

22.5.1.4 Kummassakin verkkopylväessä voi olla enintään kaksi keskenään identtistä mainosta. Ne tulee sijoittaa verkkopylvään takarajan puoleisille sivuille. Mainos tulee kiinnittää verkkopylvään pintaan ja sen enimmäisleveys on 3 cm ja enimmäiskorkeus 30 cm.

22.5.1.5 Ottelu- ja syöttötuomareiden tuoleissa voi olla mainoksia.

## 23 Yhteistyösopimus

23.1 Urheilijan yhteistyösopimus (malli on julkaistu liiton kotisivulla [www.sulkapallo.fi](http://www.sulkapallo.fi)) tulee hyväksyttäväksi SSuL:n hallituksen määräämällä tavalla ja siitä tulee ilmetä seuraavat asiat:

23.1.1 Sopijapuolet: urheilija, tukija ja SSuL.

23.1.2 Sopimuksen tarkoitus ja sopimuskausi.

23.1.3 Pelaajan oikeudet ja velvollisuudet.

23.1.4 Tukijan oikeudet ja velvollisuudet.

23.1.5 Mahdollisesti salassa pidettävät asiat.

23.1.6 Sopimuserimielisyyksien ratkaiseminen.

23.1.7 Suomen Urheilijoiden Tukisäätiön valmennusrahan käyttö.

23.1.8 Menettely TV-sopimuksia tehtäessä.

23.2 Seuran yhteistyösopimus (malli on julkaistu liiton kotisivulla [www.sulkapallo.fi](http://www.sulkapallo.fi)) voidaan tehdä ilman SSuL:n lupaa. Jos seuran yhteistyösopimuksessa kuitenkin sovitaan pelaajien peliasumainoksista, SSuL:n tulee hyväksyä se.

## 24 Pelaajan oikeus taukoon

24.1 Pelaajalla on oikeus peräkkäisten otteluiden välillä 30 minuutin taukoon.

## 25 Otteluiden tuomitseminen ja pisteennäyttö

25.1 Valioluokassa tulee tuomita ainakin kaikki välierä- ja loppuottelut.

25.2 Kilpailun järjestäjä ei voi edellyttää, että pelaajilla on pisteennäyttövelvollisuus.

## 26 Valmentaminen ottelun aikana

26.1 Valmentaminen tai ohjeitten antaminen pallon ollessa pelissä on kielletty (pelisääntö 16.5.1)

26.2 Kukaan valmentajista ei saa häiritä peliä.

26.3 Pelisäännön 16.2 mukaisten taukojen aikana pelaajan tai peliparin seuraan kentälle saa tulla korkeintaan kaksi henkilöä.

26.3.1 Heidän on istuttava heille varatuilla tuoleilla tai penkeillä valmentamansa pelaajan kenttäpuolen päädyssä valmentajien ja joukkueen toimihenkilöiden käytössääntöjen kohdan 2.1 mukaisesti. He voivat antaa neuvoja pelaajalle, kun pallo ei ole pelissä vain, jos he istuvat heille varatuilla tuoleilla. He saavat kuitenkin tulla antamaan ohjeita pelaajalle taukojen aikana, vaikka he syystä tai toisesta eivät istu valmentajille varatuilla tuoleilla pelin ollessa käynnissä käytössääntöjen 2.1 sallimissa tapauksissa.

26.4 Valmentajien on poistuttava heille varatuille paikoille, kun tuomari kuuluttaa ”20 sekuntia”.

26.5 Valmentajan tai valmentajien käyttäytymisestä määrätään valmentajien ja joukkueen toimihenkilöiden käytössäännöissä.

## 27 Kilpailusta poisjääminen

27.1 Jos pelaaja mistä tahansa syystä jää pois yleisen sarjan Suomen mestaruuskilpailuista tai Premier Elite- tai Elitetason kilpailun valioluokasta mistä tahansa pelimuodosta sen jälkeen, kun **arvontakaavio** on tehty, hänet ilmoittaneen seuran tulee vaadittaessa maksaa ko. pelimuodon ilmoittautumismaksu kaksinkertaisena.

27.2. Jos pelaaja mistä tahansa syystä jättää ilmoittamatta kilpailun järjestäjälle jatkopelejään tai koko kilpailua koskevan poisjääntinsä, tulee pelaajan kilpailuun ilmoittaneen seuran vaadittaessa maksaa hänen kyseisen pelimuodon tai pelimuotojen ilmoittautumismaksunsa kaksinkertaisena.

## 28 Kilpailun johtaminen

28.1 Ylituomarilla on yleisvastuu kilpailuista.

28.2 Ylituomarin tehtäviä ovat

28.2.1 valvoa, että kilpailuja valmisteltaessa ja niiden aikana noudatetaan SSuL:n asianomaisia sääntöjä tai päätöksiä, jotka on julkaistu liiton kotisivulla

28.2.2 hyväksyä kilpailujen arvontakaavio ja aikataulu

28.2.3 varmistua, että kilpailun käytettävissä on riittävä määrä toimihenkilöitä ja valvoa heidän toimintaansa

28.2.4 ratkaista kilpailujen aikana esiin tulevat sääntöerimielisyydet

28.2.4.1 ylituomarin päätös on lopullinen ko. kilpailun suhteen, mutta siitä voidaan tehdä vastalause SSuL:n hallitukselle

28.2.4.2 vastalauseesta on ilmoitettava kilpailun aikana ylituomarille ja se tulee toimittaa kirjallisena SSuL:n toimistoon viiden arkipäivän kuluessa kilpailun päättymisestä

28.2.4.3 vastalauseeseen tulee liittää todistus vastalausemaksun suorittamisesta – ilman tätä vastalauseetta ei käsitellä

28.2.4.4 SSuL:n liittoliittohallitus päättää vastalauseesta sääntö- ja tuomariryhmää sekä kilpailun ylituomaria ja tarvittaessa kurinpitoryhmää kuultuaan

28.2.5 oikeus antaa pelisääntöjen 16.7 mukaisesti pelaajalle varoituksen näyttämällä keltaista korttia tai tuomitsemalla hänelle virheen näyttämällä punaista korttia, mikäli ottelussa ei ole tuomaria

28.2.6 sulkea erityisen sopimattomasti käyttäytynyt tai toistuvia virheitä (punainen kortti) tehnyt pelaaja tai pelipari kyseisen kilpailun kaikista pelimuodoista

28.2.7 ryhtyä valmentajien ja joukkueen toimihenkilöiden käytössääntöjä rikkonutta henkilöä kohtaan tarvittaviin toimenpiteisiin. Käytössääntöjen sääntökohdat 3.3 ja 3.4.

28.2.8 toimittaa viikon kuluessa kilpailujen päättymisestä SSuL:lle ylituomarin raportti, jossa ylituomari raportoi kilpailun yleisestä kulusta ja olosuhteista sekä kilpailun aikana pelaajille tai pelipareille tai valmentajille ja joukkueiden toimihenkilöille annetuista tai tuomituista varoituksista ja virheistä. Säännössä 1.9 määritellyissä mestaruuskilpailuissa

ylituomarin raportti tulee toimittaa 3 arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä.

28.3 Mikäli ylituomari osallistuu kilpailuun myös pelaajana, tulee hänelle nimetä varaylituomari, joka on vastuussa kilpailusta ylituomarin pelatessa.

## **29 Suhtautuminen tupakan ja päihteiden käyttöön**

29.1 Kilpailutoiminnassa nuuskan, tupakan sekä alkoholin ja muiden päihteiden käyttö sekä päihtyneenä esiintyminen on kielletty pelaajilta ja kaikilta toimihenkilöiltä.

29.2 Seurojen tulee huolehtia siitä, että sulkapalloon liittyvissä voitonjuhlissa ja pelaajien tai johdon lausunnoissa ei anneta myönteistä kuvaa päihteiden käytöstä ja niiden liittymisestä urheiluun.

## **30 Reilu peli, hyvä käytös, sopupeli ja vedonlyönti**

30.1 SSuL:n alaisiin kilpailuihin ja valmennustoimintaan osallistuessaan on pelaajien, valmentajien, huoltajien, tuomareiden, joukkueenjohtajien ja muiden toimihenkilöiden noudatettava hyvää käytöstä. Sopupeliä ja vedonlyöntiä koskevissa asioissa noudatetaan BWF:n Pelaajan käytössääntöjä.

30.2 Kilpailutoiminnan eettinen lähtökohta on, että kilpailuun osallistuvat pelaajat, joukkueet ja seurat pyrkivät kilpailutilanteessa parhaaseen mahdolliseen tulokseen.

30.3 Mistä tahansa arvoista tapahtunut vedon lyöminen tapahtumassa, jossa aikoo kilpailla tai kilpailee, on kielletty.

30.4 Minkä tahansa arvon tarjoaminen, antaminen, välittäminen tai hyväksyminen tai suostuminen tarjoamaan, antamaan, välittämään tai hyväksymään jollekulle tai joltakulta tarkoituksena vaikuttaa jonkun pelaajan pelisuoritukseen tai ottelutulokseen missä tahansa kilpailussa on kielletty.

## **31 Dopingrikkomukset**

31.1 Liiton kilpailutoimintaan osallistumisen edellytyksenä on, että urheilijat ja toimihenkilöt noudattavat SSuL:n, Suomen urheilun eettisen keskuksen (SUEK) ja BWF:n antidopingsääntöjä sekä WADA:n ja KOK:n asettamia sääntöjä.

31.2 Rangaistukset dopingrikkomuksissa ovat:

31.2.1 SUEK:n lausunnon perusteella varoitus

31.2.2 määräaikainen kilpailukielto (pääasiassa 4 vuotta ensimmäisestä rikkomuksesta)

31.2.3 elinikäinen kilpailukielto toistuvasta dopingista

## **32 Jäsenseuran taloushallinto ja verotus**

32.1 Liiton kilpailutoimintaan osallistuva jäsenseura sitoutuu hoitamaan taloushallintonsa lain ja annettujen ohjeiden mukaisesti.

32.2 Jäsenseuraa, joka suunnitelmallisesti jättää hoitamatta toiminnan ja urheilijoiden verotukseen liittyvät velvoitteensa, rangaistaan liiton kurinpitösääntöjen mukaisesti.

32.2.1 jäsenseura suljetaan kilpailutoiminnasta yleensä vähintään yhdeksi kilpailukaudeksi

32.2.2 seurajohdon vastuuhenkilöt asetetaan liiton kurinpitösääntöjen määräämään toimitsijakieltoon yleensä vähintään yhdeksi kilpailukaudeksi

## **33 Kilpailusääntöjen rikkominen**

33.1 Kilpailusääntöjen rikkomisesta aiheutuvista toimenpiteistä päätetään SSuL:n kurinpitösääntöjen mukaisesti.