

Kilpailujärjestäjän toimet kaudella 2016 - 2017

Tournamentsoftware (TSW) ja Badminton Tournament Planner (BTP) – tilanne 15.10.2016

1. Yleistä

Suurimmalta osin kilpailujärjestäjän (seura) toimista **suoriudutaan edelleen BTP:lla**, TSW:ssa on **muutama** toimenpide tehtävänä, jotta BTP julkaisu toimii halutulla tavalla.

Prosessi kalenterista kilpailuksi on lyhyesti seuraava:

- 1) SSuL tallentaa kilpailun perustiedot BTP:iin ja julkaisee sen ilmoittautumista varten
 - a. viimeinen ilmoittautumis- ja perumispäivä ovat samat – **ei kannata (saa) muuttaa!!**
- 2) SSuL lähettää BTP:n .tp-tiedoston ja seuran lisenssiavaimen kilpailuhakemuksessa kerrottuun sähköpostiosoitteeseen
- 3) Seura päivittää puuttuvat tiedot (mm luokkien hinnat ja tiedotteet pelaajille) ja julkaisee kilpailun **omalla lisenssiavaimella** mahdollisimman pian.
 - a. kentät, ajat ja muut BTP:n tarvitsemat tiedot voi lisätä ilmoittautumisia odotellessa kaikessa rauhassa

2. Ilmoittautumiset

Pelaajat ilmoittautuvat online-ilmoittautumisen kautta TSW:ssa.

(<http://badmintonfinland.tournamentsoftware.com>) Seurat voivat omalta osaltaan viestiä pelaajille yllä olevan osoitteen tärkeyttä heidän rekisteröityessään, muihin osoitteisiin rekisteröityneen pelaajan ilmoittautuminen **ei ole** ongelmatonta!

- 1) Ilmoittautuneiden tuonti BTP:iin tapahtuu ”internetistä” **ilmoittautumisajan päätyttyä!**



Valitse BTP: ylävalikosta ”Internet” ja sieltä valinta ”Entries...”

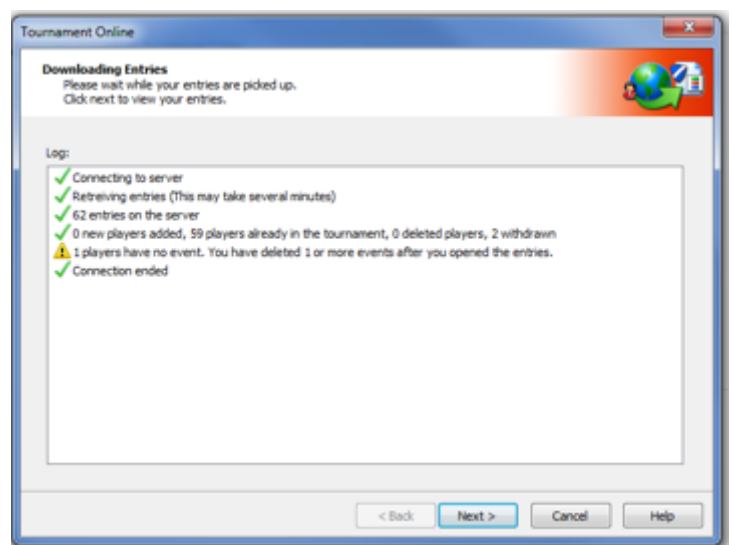
Näkyviin tulee avustaja, joka ohjaa toimissa eteenpäin.

Voit tekstin luettuasi jatkaa ”Next”-painikkeella tai perua aikeesi ”Cancel” painikkeella

Kun jatkat eteenpäin, järjestelmä kertoo vaiheittain lataamisen etenemisestä ja sen tuloksen ja ilmoittaa valmistumisesta.

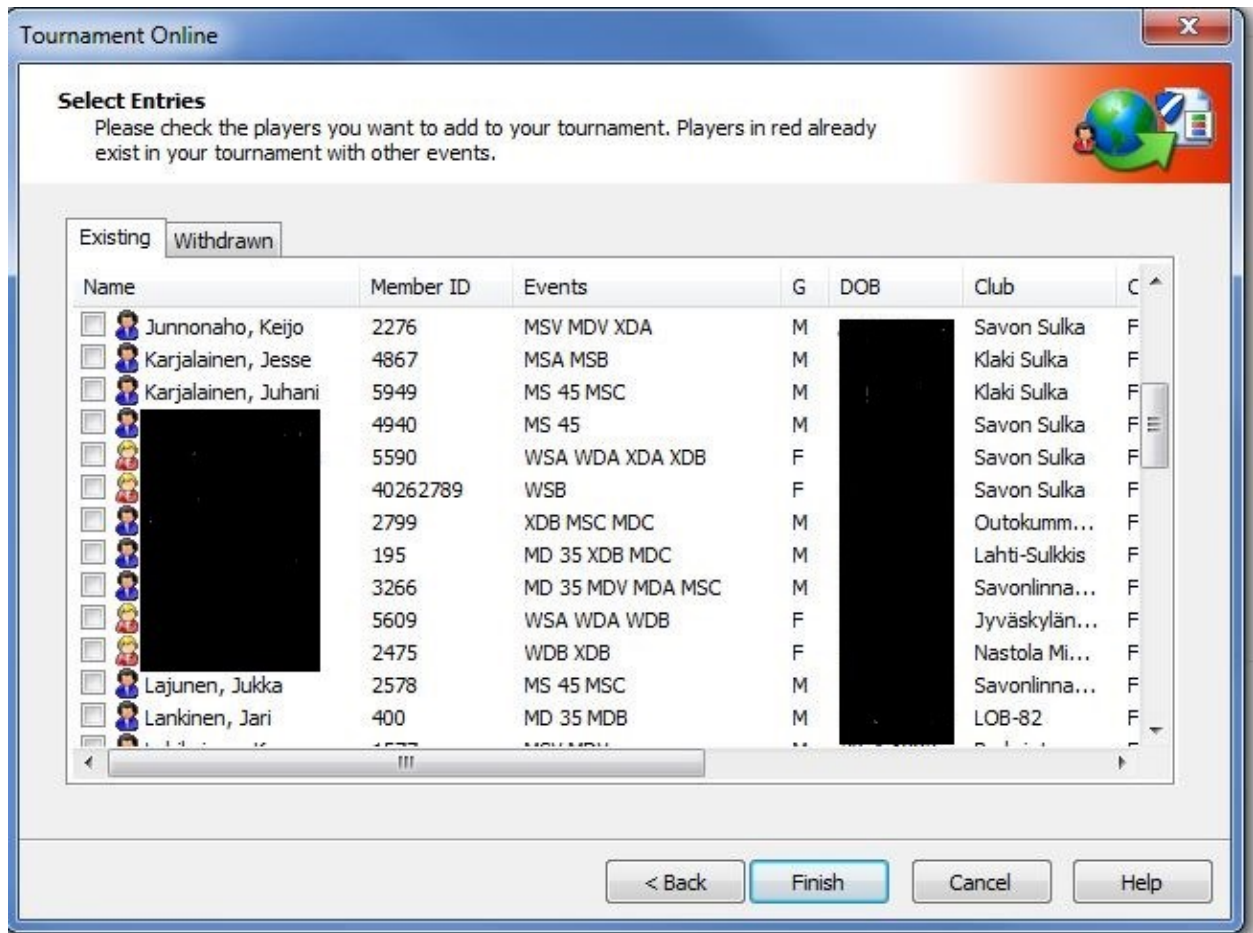
Mallissa on kilpailu, jota on jo käsitelty ja siksi ilmoitukset poikkeavat ensimmäisen latauksen ilmoituksista.

Huomio varoitukset ja jatka ”Next”.



Seuraavaksi saat luettelon ilmoittautuneista pelaajista ja näet heidän tietonsa.

Alla olevassa kuvassa on jo kertaalleen ladatun kilpailun pelaajista. Withdrawn, eli poisjääneet pelaajat tulevat omalle välilehdelle ja voidaan siirtää BTP:n rosterissa luokan "Excluded" välilehdelle jos jäävät näkyviin.



Esimerkissä näkyy myös **muualle kuin badmintonfinland**-sivulle rekisteröitynyt pelaaja, joka on pystynyt ilmoittautumisensa aikana tallentamaan väärän Member ID:n (*tuo ohjelman virhe on sittemmin korjattu*), joka **tulee BTP:iin korjata oikeaksi**. Oikea Member ID löytyy SSuL-sivuston pelaajahausta. Myös pelaajalle saa asiasta mainita ja pyytää rekisteröitymään badmintonfinland-sivuston kautta eli linkittämään tunnuksensa Badmintonfinland:iin.

Lautauksen jälkeen ilmoittautumiset voi myös tulostaa. Tulosteeseen tulee kaikki pelaajan tiedot. En ole vielä keksinyt syytä tulostukseen, jossa yhdelle sivulle mahtuu kahden pelaajan tiedot, eli on massiivinen.

3. Pelaajaluettelon julkaisu

Kun pelaajat on ladattu BTP:iin, TSW:n nettisivulla pitää käydä muuttamassa merkintä, jolla pelaajat saa näkyviin pelaajaluetteloksi. Sivulle pääsee helpoiten BTP:n linkistä "View this tournament on the web". Linkki löytyy BTP Overview:n Pick a Task -listalta viimeisenä Taskina.



Seuran Tournament admin oikeuden omaavalla on näkymässä välilehtiä, joista valitaan "Admin". Siellä on neljä linkkiä

Valitaan Tournament Properties

Kilpailuasetukset

General

General Settings

Kilpailun status

Allow publishing after tournament is finished

Disable Member ID validation

Hide Team contact info

Hide Club contact info

Hide Player info during online entry

Hide Entry info during online entry

Show Player levels

Player level reference date

LiveScore Settings

Twitter (accountname of hashtag):

Kilpailuasetukset asetetaan kuvassa näkyvään tilaan.

Käytännössä sieltä otetaan ruksi pois kohdasta "Hide player info during online entry"

Sen jälkeen painetaan "Lähetä" ja Pelaajat välilehdellä pitäisi olla pelaajien nimet.

4. Pelaajien pisteet

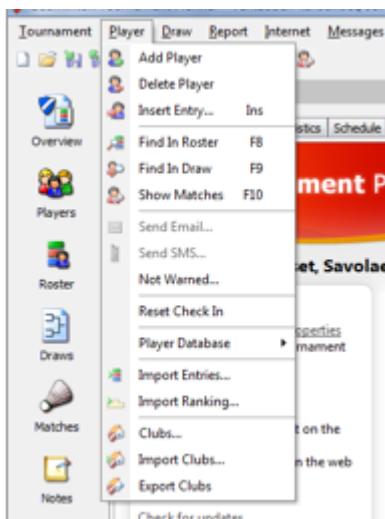
TSW rankingin puuttuessa (toistaiseksi), pisteet haetaan tällä hetkellä Goodmintonista, jossa ranking ylläpidetään kunnes TSW ranking saadaan käyttöön ja pisteet pelaajien tuonnin yhteydessä BTP:iin.

Pelaajien pisteet voi ladata arvontapäivänä suoraan Goodminton excelistä:

<http://www.sulkapallo.fi/seurat/apumateriaalia-kisajarjestajalle/btb/>

- siellä on erikseen tasoluokkiin ja junioreille pisteensä ja
- erikseen senioriluokkiin.

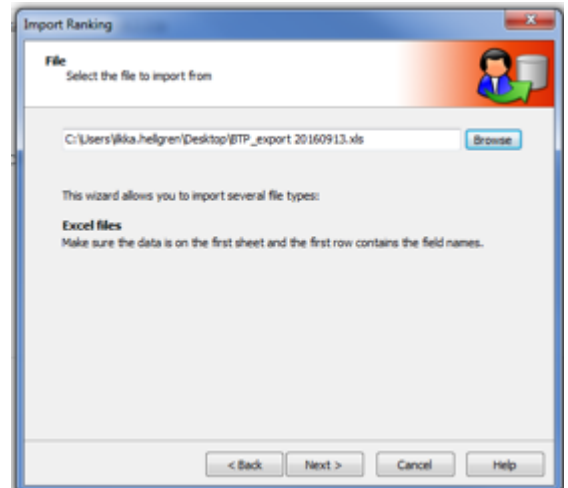
Pelaajille, jotka pelaavat sekä taso- että senioriluokissa, täytyy toiseen (yleensä seniori) tehdä sijoittaminen manuaalisesti, koska BTP ei ota yhdelle pelaajalle vastaan kaksia pisteitä.



Pisteet ladataan BTP:een tuosta excelistä seuraavasti:

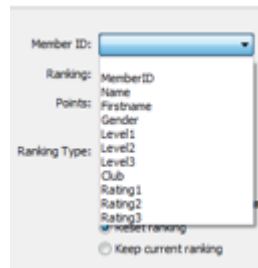
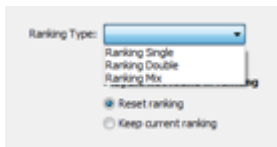
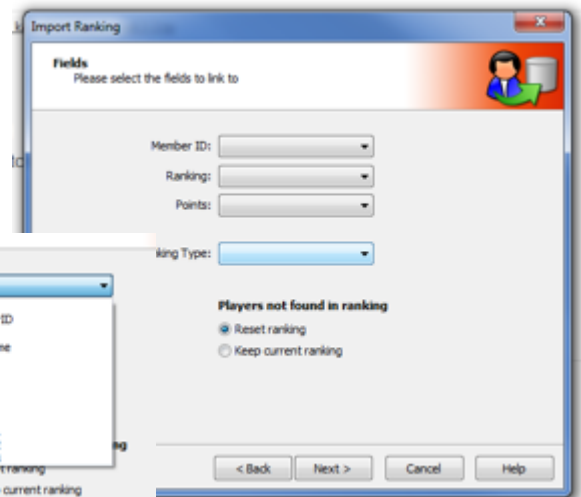
- Player valikosta -> Import Ranking...
- Excel Import on oletuksena valittu
- voit painaa "Next"

- Browse – haetaan exceli sieltä mihin se on tallennettu
- kannattaa kurkata tiedoston sarakeotsikot, niin lataus on helpompi oivaltaa.



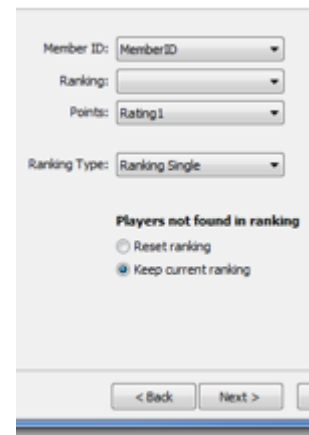
- Next

- Kolmessa ylimmässä valikossa kerrotaan tiedoston sarakeotsikot, joita haussa käytetään
 - o **Member ID** = Member ID
 - **Ranking – EI käytetä nyt ja tässä**
 - o **Points**, haetaan yksi pelimuoto kerrallaan
 - Rating 1 = kaksinpeli,
 - Rating 2 = nelinpeli,
 - Rating 3 = sekanelipeli



- **Ranking Type** = minkä pelimuodon pisteitä ollaan viemässä
- **Players not found in ranking = keep current ranking** (kuvassa ei vielä valittuna)
 - o jos on pelaajia väärillä numeroilla, niin jättää BTP:ssä koskematta

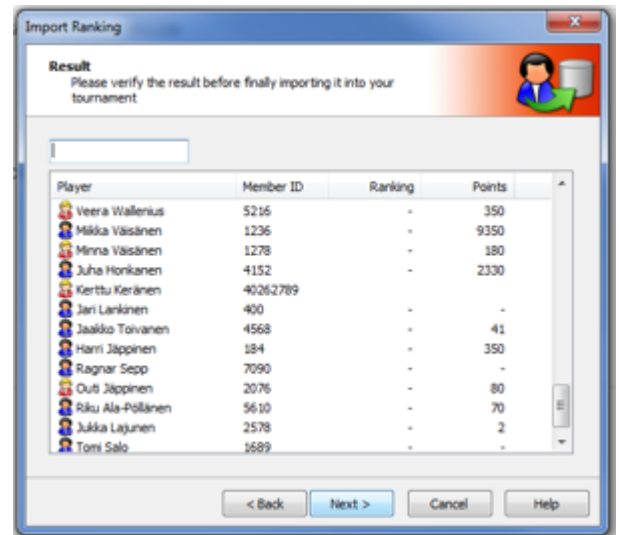
- Mallikuvassa viedään kaksinpelin pisteet BTP:n Points kenttään ->



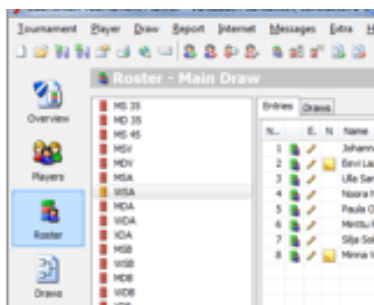
- **NEXT** – siirto alkaa

- **BTP** näyttää kaikki pelaajat, joille on pisteitä tuomassa
- **NEXT** – ja kysymykseen vastataan Yes jonka jälkeen pisteet kirjautuvat pelaajille
- Operaatiokolmeen kertaan:
 1. kaksinpelit,
 2. nelinpeli ja
 3. sekanelinpelit

Mallikuvassa näkyy myös syy siihen miksi väärää Member ID:tä ei kannata käyttää – sille ei tule pisteitä lainkaan!

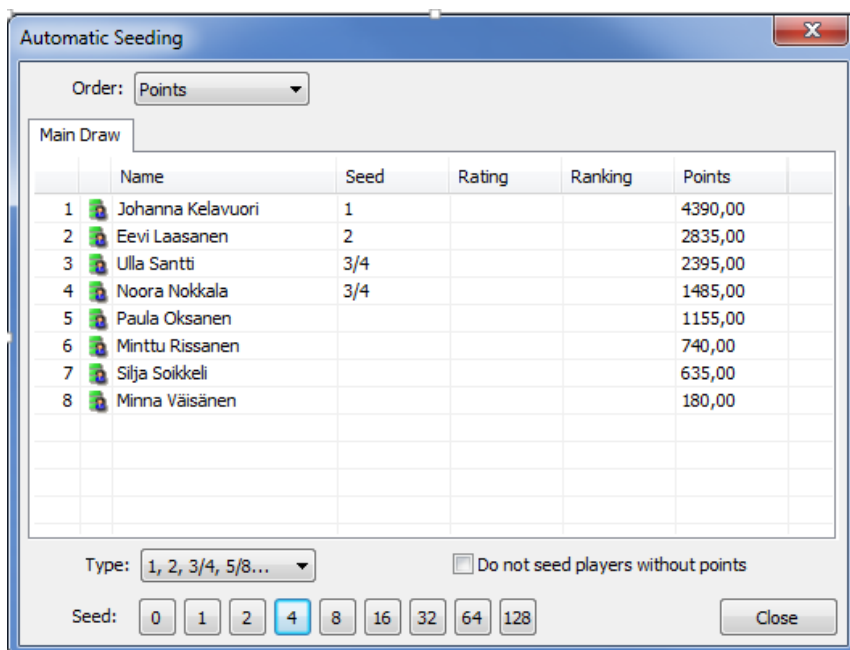
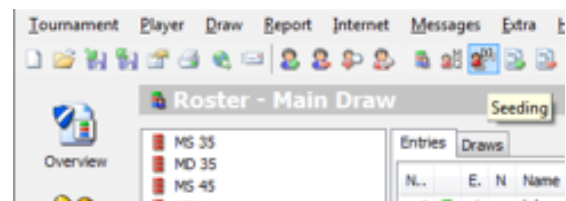


Sitten vaan arpomaan – autoseedauksella toimii myös nelinpelit, kunhan pisteet ovat Points-sarakkeessa ja se Points valitaan myös autoseedauksessa. Autoseedauksesta lyhyesti alempana.



Outlook-valikosta on valittu Roster ja sen jälkeen poimittu käsiteltäväksi WSA eli naisten kaksinpeli A

Seuraavaksi valitaan työkaluriviltä Seeding kuvakkeella sijoittamisen työkalu:



Avautuvassa ikkunassa tehdään toimet:

Valitse "Order" valikosta Points
lajittelu tapahtuu heti

Valitse "Type" valikosta mallissa oleva vaihtoehto (valikossa alempi). Se on selkeämpi tapa esittää säännöissä mainitut **sijoittamisryhmät** (BWF Seeding groups) kuin pelkät numerot.

Valitse "Seed" vaihtoehtoista oikea määrä pelaajamäärän mukaan. Oikeat määrät ovat kilpailusääntöjen kohdassa

21. Sijoittaminen

merkintä tapahtuu valinnan jälkeen