

# Tournamentsoftware.com 1.7.2016 alkaen

Suomen Sulkapalloliitossa on jo jonkin aikaa mietitty tapaa kehittää kilpailutoiminnan järjestelmiä helpommin ja varmemmin hallittavaksi. Tätä taustaa vasten on eri aikoina selvitetty Tournamentsoftwaren käytön laajentamista ja kaikkiaan noin 20 vuotta palvelleen rankingtietokannan sekä ilmoittautumisia varten teetetyin reilun viisi vuotta käytössä olleen Goodmintonin korvaamista laajasti maailmalla käytössä olevalla Tournamentsoftware-Badminton Tournament Planner-kokonaisuudella.

Alla on suppea kuvaus viime viikkojen tapahtumista ja mietteistä.

## Mats Tibbelinin vierailu Pasilassa 16.11.2015

Mats Tibbelin on Ruotsin liiton puheenjohtaja ja äärimmäisen tottunut TSW/BTP-käyttäjä ja kehittäjä. Vierailun tarkoituksena oli saada tietoa siitä miten Ruotsissa käytetään BTP/TSW kokoonpanoa ja minkälaiseen käyttöön Suomessa suuntaudutaan 1.7.2016 alkavasta kaudesta lähtien.

### Nykytilassa meillä on neljän+yhden sovelluksen yhdistelmä:

<i>Lotus Notes</i>	- kilpailuhakemukset
<i>Sporttirekisteri</i>	- lisenssi- ja vakuutusostot
<i>Goodminton</i>	- kilpailuilmoittautumiset, rankinglaskenta, pistelistat
<i>Badminton Tournament Planner [BTP]</i>	- kilpailuohjelmisto (pakollinen SSuL:n sanktioimissa kisoissa) ja
<i>Tournamentsoftware [TSW]</i>	- kilpailuiden julkaisujärjestelmä BTP:iin liittyen

jossa vuosikellon mukaan toimitaan seuraavasti:

#### 1) Kilpailuhakemukset – Lotus Notes (helmi-toukokuu, seurat ja SSuL/KTR ja toimisto)

- hakemuslomake verkossa (Lotus Notes) seurojen täytettävänä
- SSuL käsittelee hakemukset exceliä hyödyntäen
- SSuL hyväksyy hakemukset, tilamuutoksen jälkeen näkyvät kilpailukalenterina kotisivuilla
  - hyväksytyistä kilpailuista muodostuu myös kilpailukutsu hakemuksen tiedoista
  - tarvittaessa muutokset tehdään hyväksytyyn lomakkeeseen (Lotus Notes)
  - tilanne päivittyy kalenteriin lähes reaaliajassa

#### 2) Kilpailuilmoittautumiset – Goodminton (toukokuu-toukokuu)

- SSuL siirtää manuaalisesti osan kilpailun tiedoista Goodmintoniin ilmoittautumisia varten
  - kisan perustiedot (osa kutsun tiedoista)
  - kisajärjestäjän hakemat luokat (kausittaisen ohjeistuksen mukaan)
  - kilpailun taso/luokka (pistearvo)
- Pelaajat ilmoittautuvat kilpailuihin ohjeen mukaan määräaikaan mennessä
- Seurat hyväksyvät pelaajiensa ilmoittautumiset määräaikaan mennessä (pelaajat +2)
- Kilpailujärjestäjä lataa ilmoittautumiset exceliin
  - hyväksytyt jälki-ilmoittautumiset kirjataan joskus exceliin (puutteelliset tiedot?)

#### 3) Lisenssiosto (Sporttirekisteri)

- Pelaaja (tai seura nippuostolla) rekisteröi itselleen lisenssin Sportti-ID:llä ja maksaa sen
- SSuL ylläpitää Goodminton pelaajanumeroa manuaalisesti henkilön tiedoissa (ulkopuolisen järjestelmän ID)
- SSuL muodostaa lähes päivittäin raportin maksetuista (maksumerkintä Sporttirekisterissä) ulkopuolisen järjestelmän ID:stä
- lisenssin maksutieto siirretään raportilta Goodmintoniin

#### 4) Kilpailuohjelman tekeminen – BTP (elo-toukokuu)

- kilpailujärjestäjä perustaa kilpailun BTP:iin syöttämällä perustiedot

- b. kilpailujärjestäjä lataa pelaajatiedot excelistä BTP:iin
  - i. hyväksytyt jälki-ilmoittautumiset kirjataan joskus BTP:iin (puutteelliset tiedot?)
- c. aikataulut ja arvonta tehdään BTP:ssä
- d. kilpailu julkaistaan TSW:ssa kisajärjestäjän (seura/SSuL) lisenssillä
- e. pelaajiaan kilpailuun ilmoittaneita seuroja laskutetaan BTP:n tiedoin

### 5) Kilpailuohjelman julkaisu (TSW)

- a. ohjelma ja aikataulu julkaistaan TSW:ssa
- b. kilpailun aikana ja sen päätteeksi tulokset päivitetään BTP → TSW
- c. kilpailu jää TSW sivulle toistaiseksi määrittämättömäksi ajaksi (jatkossa ehkä määriteltävä)

### 6) Tulosten tallennus (BTP → Goodminton)

- a. kilpailujärjestäjä lähettää BTP:n .tp-tiedoston SSuL:n toimistoon JA ranking-ylläpitäjälle
- b. Ranking-ylläpitäjä päivittää Goodmintoniin kilpailun ennalta tallennettujen luokkien pelitavat (pool/cup) sellaisiksi kuin kilpailuissa on pelattu
- c. Ranking-ylläpitäjä päivittää tulokset luokittain lisäten samalla puuttuvia pelaajatietoja ja kilpailussa mahdollisesti pelattujen jatkokaavioiden luokkia pistearvoineen
- d. osa tuloksista joudutaan tallentamaan manuaalisesti pistelaskennan sääntöjen takia

### 7) Ranking-laskenta (Goodminton)

- a. joka päivä klo 04:00 käynnistyy rankinlaskenta, joka laskee ranking-säännön mukaisesti kaikille lisenssin maksaneille pelaajille kaikki siihen mennessä tallennettujen tulosten mukaiset pisteet kaikkien luokkien kaikkiin pelimuotoihin ja huomioi mahdollisesti pelaajalle merkityt erikoislaskennan määritykset.

## Tavoite

### Enintään kaksi järjestelmää, kolme sovellusta:

<i>Sporttirekisteri</i>	- <i>lisenssi ja Sportti ID</i>
<i>Tournamentsoftware [TSW]</i>	- <i>kilpailuiden julkaisujärjestelmä ja ranking-laskenta</i>
<i>Badminton Tournament Planner [BTP]</i>	- <i>kilpailuohjelmisto (pakollinen SSuL:n sanktioimissa kisoissa)</i>

### 1) Kilpailuhakemukset (TSW/lomake helppoa käsittelyä varten kotisivuilla)

- a. tähän on mietittävä ratkaisu, jossa Lotus Notes voidaan unohtaa
  - i. Ruotsissa seurat julkaisevat kilpailut "on-line entryillä ilmoittauduttavaksi"
  - ii. BTP → TSW – sääntöjen mukaiset määrittelyt ilmoittautumiseen

### 2) Kilpailu ilmoittautumiset

- a. TSW On-line entry, ensivaiheessa Group entry seurojen toimesta, jatkossa halutaan nykyisen kaltainen (pelaaja ilmoittautuu, seura hyväksyy)
- b. lisenssitön pelaaja ei voi ilmoittautua

### 3) Lisenssiosto

- a. Pelaaja rekisteröi Sporttirekisterissä lisenssin ja maksaa sen hyvissä ajoin
- b. päivittäin rekisteröityjen (vai maksettujen) siirto automaattisesti TSW:een Sportti-ID perusteella kohdistuen

### 4) Kilpailuohjelman tekeminen (TSW → BTP)

- a. On-line entryn päätyttyä kilpailunjärjestäjä lataa entryt TSW:sta BTP:iin
- b. lisätään "muut pelaajat" suoraan BTP:iin – tietojen oikea tallennus tärkeä
- c. kilpailu aikataulutetaan ja tehdään arvonta

5) **Kilpailuohjelman julkaisu** (BTP → TSW)

- a. kilpailuohjelma julkaistaan TSW:ssä kuten nykyin
- b. tulosten päivitys kilpailun aikana ja sen jälkeen

6) **Tulosten tallennus** (BTP → TSW)

- a. kilpailunjärjestäjä lähettää .tp-tiedoston SSuL:n ylläpitäjälle
- b. ylläpitäjä tarkastaa ja hyväksyy, tarvittaessa moittii ja opastaa, ja tallentaa kilpailun tulokset

7) **Rankinglaskenta** käynnistetään TSW:ssä sovittuna ajankohtana kerran viikossa.

## Seuraava askelma projektin portaililla

Juuri ennen 9.12. järjestettäviä Sulkisglögejä järjestetään kaikille halukkaille mahdollisuus osallistua avoimeen ja vapaaseen keskusteluun siitä, miten voisimme parhaiten saada hyödyt irti uudesta TSW/BTP kokoonpanosta. On väistämätöntä, että joudumme (tai voimme, tässä yhteydessä) tekemään isomman määrän muutoksia nykyiseen prosessiin ja jopa sääntöihin.

Ole mukana 9.12. klo 17:00 alkaen puhumassa asiaa kilpailemisesta ja sen tietojärjestelmistä ja klo 19:00 alkaen muita mukavia SSuL:n tarjoamilla Sulkisglögeillä. Ilmoittaudu osoitteeseen 7.12. mennessä: [ilkka.hellgren@sulkapallo.fi](mailto:ilkka.hellgren@sulkapallo.fi) ja kerro osallistutko molempiin tilaisuuksiin.

Jos tulet vain glögeille, ilmoittaudu Saralle – [sara.anttila@sulkapallo.fi](mailto:sara.anttila@sulkapallo.fi)

Tilaisuudessa on hyvä mahdollisuus mieltä/pohtia/keskustella ainakin seuraavista asioita, joista ei ole tehty joko mitään tai ainakaan lopullisia päätöksiä, kuten

- pistejärjestelmä, monista näkökulmista pelaajia palvellen
- kilpailuiden ilmoittautumisjärjestelmä ja tapa, kun se ei ole Goodminton
- rankinglaskennan ajoituksia, ei päivittäin vaan kenties mallia BWF:stä
- kilpailun päivämääriä ja aikarajoja, on-line entry tuo tarpeen yhtenäisyyteen – entä pelaajat ja järjestäjät?
- kilpailuhaun koko prosessia ja aikataulu – vieläkö haetaan erikseen vai tehdäänkö suoraan TSW:een
- kilpailukutsun/ilmoittautumisen vastuita – pelaaja/seura/liitto
- ilmoittautumis-/osallistumismaksujen veloitustapoja ja yhtenäisyyttä
- lisenssin maksamista ja rekisteröintiä – mihin, minne ja kuka – entä koska
- Sporttirekisterin käytön laajentaminen

Keskustelun tarkoituksena on koota ajatuksia, ideoita ja näkemyksiä, joiden perusteella voidaan koota mahdollisimman kattava kattaus hyvästä ja hyvistä ratkaisuisista, joita lähdetään pikaisesti työstämään Hollantilaisen toimittajan kanssa. Tavoitteena on saada testausta kestävä järjestelmä käyttöön viimeistään helmikuussa.

Testaamiseen tarvitaan muutama vapaaehtoinen, seura. Testaajat pääsevät ensimmäisenä koettelemaan järjestelmän toimivuutta ja kestävyyttä ja saavat parhaan mahdollisen tiedon sekä itselleen että toimittajalle. Lisäksi on mahdollista ilmoittautua kevään aikana koottavaan osaajajoukkoon, jotka ovat tiedon lähteillä ja lähteinä läheisiin seuroihin – seurojen osaajaverkosto.