

Joukkuekilpailun säännöt

1. Joukkueen osallistumisoikeus

- 1.1. Joukkueen tulee koostua V-, A-, B ja C-tasolla SSuL:n jäsenseurojen pelaajista, joilla tulee olla voimassa oleva kausilisenssi tai joukkuelisenssi. Joukkuelisenssi on lisenssi, jolla voi pelata vain joukkuekilpailussa.
- 1.2. C-tasolla joukkueessa voi kuitenkin olla myös harrastepelaajia, joilla tulee olla voimassa oleva joukkuepelaamiseen tarkoitettu lisenssi.

2. Pelaajan osallistumisoikeus

- 2.1. V-, A-, B- ja C-tasolle osallistuminen edellyttää luokitelluilta pelaajilta SSuL:n jäsenseuran jäsenyyttä.
- 2.2. Harrastepelaajan tulee myös rekisteröityä Tournamentsoftwareen harrastepelaajaksi. Tämä tapahtuu onnistuneen lisenssioston jälkeen ohjatusti.

3. Tasot

- 3.1. V-taso, osallistumisoikeus kaikkien tasoluokkien pelaajilla.
- 3.2. A-taso, osallistumisoikeus korkeintaan A-luokan pelaajilla, oikeus pelimuodoittain.
- 3.3. B-taso, osallistumisoikeus korkeintaan B-luokan pelaajilla, oikeus pelimuodoittain.
- 3.4. C-taso, osallistumisoikeus korkeintaan C-luokan pelaajilla, oikeus pelimuodoittain.
 - 3.4.1. C-tasolla voi pelata myös harrastepelaaja.

4. Joukkueen muodostaminen

- 4.1. Joukkue muodostetaan kilpailukaudeksi, nyt 1.7.-30.6.
- 4.2. Joukkue muodostetaan ennen ilmoittautumista.
 - 4.2.1. Joukkuetta voi täydentää kauden aikana uusilla pelaajilla.
 - 4.2.2. Pelaaja ei voi vaihtaa joukkuetta kesken kauden.
 - 4.2.2.1. Luokkamuutoksen yhteydessä on mahdollista hakea siirtoa toiseen joukkueeseen.
 - 4.2.3. Joukkueen tulee lähtökohtaisesti koostua saman seuran pelaajista.
 - 4.2.4. Joukkueessa voi olla useamman seuran pelaajia jos
 - 4.2.4.1. pelaajan omasta seurasta ei osallistu joukkuetta tasolle, jolla pelaaja voi pelata (esim. joukkue B-tasolla, pelaaja Valio-luokassa).
 - 4.2.5. C-tason joukkueissa voi pelata myös ilman seurasidonnaisuutta oleva pelaaja.

5. Joukkueen koko ja pelimuodot

- 5.1. Ilmoittautumisen yhteydessä joukkueenjohtaja ilmoittaa joukkueen kokoonpanon alla olevista vaihtoehdoista
 - 5.1.1. Joukkueen kokoonpanossa on vähintään kaksi naista ja kaksi miestä.
 - 5.1.1.1. Kilpailussa pelataan yhdessä ottelussa viisi peliä, yksi kutakin pelimuotoa (MK, NK, MN, NN, SN).
 - 5.1.2. Joukkueen kokoonpanossa on vähintään yksi nainen ja kolme miestä.
 - 5.1.2.1. Kilpailussa pelataan yhdessä ottelussa viisi peliä (MK, NK, SN, 2xMN).
 - 5.1.3. Joukkueen kokoonpanossa on vähintään neljä miestä.
 - 5.1.3.1. Kilpailussa pelataan yhdessä ottelussa viisi peliä (2xMK, 3xMN).
- 5.2. Yksi pelaaja saa yhdessä ottelussa pelata kahdessa pelissä, mutta vain yhdessä kaksinpelissä ja nelinpeleissä sama kokoonpano voi olla vain yhdessä pelissä.
- 5.3. Joukkueeseen tulee nimetä vähintään neljä pelaajaa.
- 5.4. Joukkueen enimmäispelaajamäärä ei ole rajoitettu
 - 5.4.1. Yhteen kilpailuun voi ilmoittaa enintään 10 mies- ja 8 naispelaajaa.

6. Ilmoittautuminen

- 6.1. Joukkue tulee ilmoittaa kilpailukutsussa ilmoitetulla tavalla viimeistään kaksi viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää
 - 6.1.1. Ilmoittautumisesta tulee ilmetä
 - 6.1.1.1. Tasoluokka, mihin joukkue osallistuu.
 - 6.1.1.2. Joukkueen yhteyshenkilön nimi sekä sähköposti ja puhelinnumero.
 - 6.1.1.3. Joukkueen (seuran) täydellinen laskutusosoite
- 6.2. Kaikki kilpailuun osallistuvat pelaajat tulee ilmoittaa viimeistään yhtä viikkoa ennen ensimmäistä kilpailupäivää kilpailukutsussa ilmoitetulla tavalla. Pelaajia ei tämän jälkeen voi kilpailuun vaihtaa.
 - 6.2.1. Ilmoittautumisesta tulee ilmetä kunkin pelaajan tasoluokat pelimuodoittain ja pelaajanumero.
- 6.3. Pelaajien pelimuodot ilmoitetaan vasta ennen ottelua sarjakilpailusääntöjen säännön 4.1. mukaan.
- 6.4. Sairastuneen/loukkaantuneen pelaajan korvaaminen tehdään sarjakilpailusääntöjen säännön 6.5 mukaan.

7. Pisteet kaikille tasoille ja pelaajille

- 7.1. Yksittäisen pelin voittaja saa 20% oman tasoluokkansa Tähtikisan 1. sijan pisteistä ja pelin häviöjä 4% oman tasoluokkansa Tähtikisan 1. sijan pisteistä erillisen taulukon mukaan.
 - 7.1.2. Pelin luovutus - ei pisteitä. RTD = häviö, eikä pelaaja voi pelata muita pelejä ko. ottelussa.

8. Pelipisteet ja erät

- 8.1. Kilpailujärjestäjä päättää pisteiden laskutavan.
- 8.2. Käytettävä pistelaskutapa on ilmoitettava kilpailukutsussa.
 - 8.2.1. Suositellaan 5*11 pistelaskua (vaaditaan kolme voitettua erää pelin voittoon).

9. Naisten osallistuminen miesten pelimuotoihin

- 9.1. Naiset voivat osallistua miesten pelimuotoihin kilpailusääntöjen säännön 7.5 mukaan.

10. Kilpailunjohtaja ja ylituomari

- 10.1. Mikäli kilpailussa ei ole ylituomaria, kilpailun johtaja vastaa ylituomarin tehtävistä.

11. Ottelun pelijärjestys

- 11.1. Joukkueet sopivat pelijärjestyksen keskenään.
- 11.2. Elleivät joukkueet pääse yhteisymmärrykseen pelijärjestyksestä, pelataan soveltuvin osin sarjakilpailusääntöjen mukaisessa vakiojärjestyksessä.

12. Siltä osin kuin tässä säännössä ei mitään määrätä, noudatetaan ensisijaisesti sarjakilpailu- ja sen jälkeen kilpailusääntöjä.

13. Lepoaika edellisen pelin jälkeen

- 13.1. Pelaajalla on oikeus peräkkäisten pelien välillä max 15 minuutin taukoon.

14. Kilpailun voittaja poolikilpailussa, jos kaksi tai kolme joukkuetta ovat tasapisteissä

- 14.1. Voittaja määritetään sarjakilpailusääntöjen 6.2 ja 6.3 mukaan.
- 14.2. Jos aikataulu ei mahdollista uusintaottelua, ratkaistaan voittaja arvalla.

15. **Jos luokkaan on ilmoittanut** enemmän kuin 5 joukkuetta, joukkueista muodostetaan kaksi tai useampia lohkoja kilpailun järjestäjän päättämällä tavalla. Tällöin lohkovoittajat ratkaisevat keskinäisessä ottelussaan kilpailun voittajan.

15.1. Joukkueiden sijoittaminen

- 15.1.1. Joukkueen vahvuus määritetään neljän parhaan pelaajan rankipisteiden summana, mikäli pelaajilla on ranki-pisteitä