

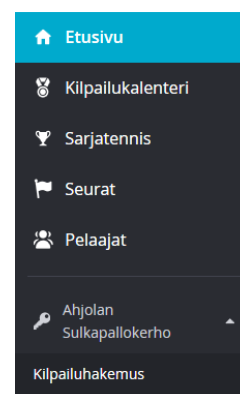
# Tournamentsoftware – Online kilpailuhakemus

## 1. Yleistä

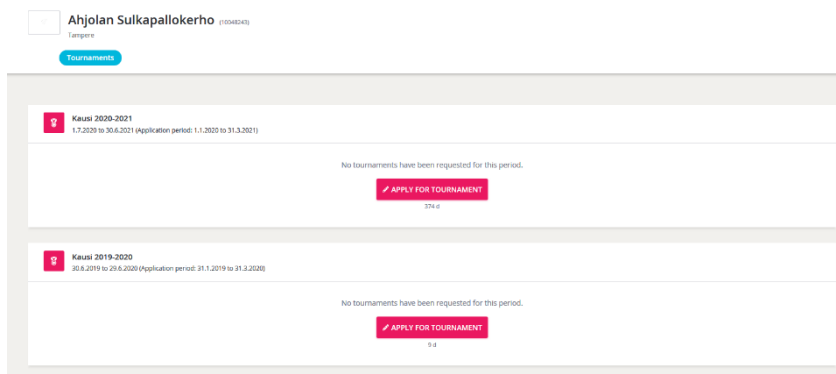
- 1.1. Online kilpailuhakemusta tekevällä tulee olla henkilökohtainen seuraan liittyvä luvitus hakemuksen tekemiseen ja se edellyttää tiliä Tournamentsoftwaressa. Luvitus tehdään pyynnöstä SSuL toimiston toimesta, pyynnöt sähköpostilla [toimisto@sulkapallo.fi](mailto:toimisto@sulkapallo.fi).
- 1.2. Hakemus on TSW:ssä kolmevaiheinen ja vaiheet kuvataan tässä ohjeessa alkaen tilanteesta, jossa seuran kilpailuhakemuksen tekijäksi nimetty henkilö on kirjautunut järjestelmään omalla tunnuksellaan (*ohjeen tekvä testitunnus on nimetty aakkosissa ensimmäiselle seuralle (Ahjola)*).
  - 1.2.1. Ensimmäisessä vaiheessa annetaan kilpailun, järjestävän seuran ja kilpailupaikan tiedot
  - 1.2.2. Toisessa vaiheessa annetaan haettavat kilpailuluokat ja pelimuodot
  - 1.2.3. Kolmannessa vaiheessa määritetään haettavan kilpailutason mukaiset pistetasot haettaville luokille ja pelimuodoille.
- 1.3. Jo kilpailuhakemusta tehdessä tulee noudattaa hakua koskevan kauden ohjeistusta, kriteereitä ja annettuja kilpailuiden aikatauluja kauden kalenterissa, joista on kaikista omat ohjeensa.

## 2. Online hakemuksen tekeminen

- 2.1. Hakijan ollessa kirjautuneena TSW:een (<https://badmintonfinland.tournamentsoftware.com>) ja luvituksen ollessa kunnossa, vasemmassa valikossa näkyy linkki ”**Kilpailuhakemus**”, josta pääsee aloittamaan hakemuksen teon. Napauta siis linkkiä edetäksesi.



- 2.2. Linkistä avautuvassa näkymässä näkyvät kilpailukaudet, joille hakemuksia voi kirjautumisen ajankohtana tehdä. Mallissa on kaksi kautta, joista kaudelle 2019-2020 on mahdollista tehdä hakemuksia 31.3.2020 saakka ja kaudelle 2020-2021 aina 31.3.2021 saakka. Kausissa näkyy myös kyseisen kauden kilpailuiden mahdollinen ajankohta. Lisäksi näkymässä on seuran jo tekemät hakemukset ja niiden tila, jos hakemuksia on jo tehty aiemmin.



- 2.3. Valitse kausi, jolle haet kilpailua painamalla sen kauden ”**APPLY FOR TOURNAMENT**” -painiketta. (Mallikilpailua haetaan kaudelle 2019-2020)

No tournaments have been requested for this period.

**APPLY FOR TOURNAMENT**

9 d

## 2.4. Seuraavan vaiheen koko näyttö ei mahdu yhteen kuvaan, joten edetään vaiheittain:

### 2.4.1. Anna kilpailun nimi ja valitse taso kilpailulle alasetoalokosta (tällä hetkellä Premier Eliitti vielä puuttuu)

#### Alasetoalokoston vaihtoehdot:

*Mestaruus, Eliitti, (Tähti – ei käytössä 2020-2021), Seniori-Eliitti, Juniori-Eliitti, Kansallinen, Kansallinen Juniorikilpailu, Joukkuekilpailu, Harraste (ei tarvitse toistaiseksi hakea) ja Muu.*

Seuran nimi tulee automaattisesti hakijan tiedoista, eikä sitä voi tässä muuttaa.

### 2.4.2. Seuraavaksi kisan haluttu ajankohta ja vara-aika sekä ilmoittautumisajan alku ja loppu.

Hae kilpailun ajankohta rivin alussa olevien kalentereiden kautta valitsemalla ja hae vara-aika samoin. Vara-ajan osalta on huomioitava, samoin kuin varsinaisessa ajankohdassa, että sen tulee olla **kausikalenterin** mukainen ajankohta, **ei "seuraava tai edellinen viikonloppu"** ja se tulee merkitä aina! **Entry Start date** on ilmoittautumisen alkupäivä, tässä vaiheessa viitteellinen, ja **Entry end date** viimeinen ilmoittautumispäivä.

Kahdessa viimeisessä kentässä kalenteri ei toimi ehkä odotetulla tavalla siinä olevan kellonajan takia, mutta ajankohdan antaminen onnistuu, kun sen valitsee ja klikkaa osoittimellaan jotain muuta näytön kehtaa/kenttää tai painaa Enteriä. Näissä kellonajat voivat olla oletuksena annetut 0.00 ja 23.59.

Kun kaikki tiedot on syötetty, painaa "Seuraava"-painiketta jatkaaksesi seuraavalla sivulle – Events. Voit aina palata edelliselle sivulle painamalla "Edellinen" painiketta ja peruuttaa koko hakemuksen "Peruuta" -painikkeella.

### 2.4.3. Seuraavaksi kisajärjestäjän ja hallin yhteystiedot.

#### Organizer contact info

Nimi	
Telephone *	Email *
Website	

#### Venue info

Nimi *	
Address *	Telephone
Kaupunki *	Postinumero
Maa *	

Organizer contact infoon tulee hakemuksen tekijän yhteystiedot ja niin haluttaessa seuran nettisivun osoite, se on syytä laittaa näkyviin erityisesti silloin, kun seuralla on tarkoitus päivittää kisan tietoja myös omalle kotisivulle.

Venue info eli pelipaikan yhteystiedot, puhelinnumeroa ei tarvitse laittaa, jos pelipaikan puhelin ei ole kisajärjestäjän käytössä kilpialun aikana.

### 2.4.4. Seuraavaksi valitaan luokat ja pelimuodot. Näyttö on taas niin laaja, että kaikki valinnat ja mahdollisuudet eivät mallikuvaan mahdu.

Events	20 LEVEL	2 U9	10 JUNIOR	15 VETERAN	47 TOTAL EVENTS		
<b>Open   1 Categories</b>							
Category	Events				Selection		
Open	MS	WS	MD	WD	XD	All	
<b>Level   4 Categories</b>							
Category	Events				Selection		
V	MK	NK	MN	NN	SN	All	MK, NK, MN, NN, SN
A	MK	NK	MN	NN	SN	All	MK, NK, MN, NN, SN
B	MK	NK	MN	NN	SN	All	MK, NK, MN, NN, SN
C	MK	NK	MN	NN	SN	All	MK, NK, MN, NN, SN
<b>U9   1 Categories</b>							
Category	Events				Selection		
U9	PK	TK	PN	TN	SN	All	PK, TK
<b>Junior   5 Categories</b>							
Category	Events				Selection		
U11	PK	TK	PN	TN	SN	All	PK, TK, PN, TN, SN
U13	PK	TK	PN	TN	SN	All	PK, TK, PN, TN, SN

Näytön yläreunassa on laskuri, josta näkee valintojen määrän tasoittain ja pelimuotojen määränä. Mallissa on valittuna kaikkien tasoluokkien (Level) kaikki pelimuodot (20), U9:n kaksinpelit, Junioreista kahden luokan kaikki pelimuodot ja senioreista kolmen luokan kaikki pelimuodot – yhteensä siis yhdeksän luokkaa sallitusta 12:sta ja lisäksi U9 kaksinpelit.

Valintoja voi tehdä kaikissa luokissa pelimuoto kerrallaan pelimuodon valintapainiketta painamalla tai "All" -painikkeella kaikki ko. rivin eli luokan pelimuodot (5).

Open on käytössä vain silloin kun kilpailussa pelataan harrasteluokkia, ne voi myös lisätä suoraan BTP:iin julkaisuvaiheessa. Tässä lisättyinä saattavat sotkea rankinglaskentaa.

Kun kaikki tiedot on syötetty, painaa **"Seuraava"** painiketta jatkaaksesi seuraavalla sivulle – Event details. Voit aina palata edelliselle sivulle painamalla **"Edellinen"** painiketta ja peruuttaa koko hakemuksen **"Peruuta"** -painikkeella.

2.4.5. Event details näytöllä annetaan luokille kilpailukohtainen taso, jota käytetään rankinglaskennassa ja jota ilman rankinglaskenta ei toimi.

Event details	
Level	Select grading
Event	
MS V	
WS V	
MD V	
WN V	

Näytölle tulostuu kaikki valitsemasi Eventit = luokka+pelimuoto ja niille valitaan luokittain Grading (pistetaso), joka on kerrottu kilpailutasoittain erillisessä luettelossa kilpailuhaun ohjesivustolla.

Mallikilpailu on kansallinen kilpailu sen Grading on tasoittain:

Level = Tasoluokat – grading "Level 12"

U9 ja Junior = Juniorit – grading "Level 11" (U9 vielä tällä hetkellä "Level 12", mutta korjataan)

Veteran = Seniorit – grading "Level 10"


Näiden valinta siis taso kerrallaan, ei taso ja pelimuoto kerrallaan, kuten BTP:ssä on valittava. Valinnoissa on vain Suomessa käytössä olevat pistetasot, joten valittavissa on rajallinen määrä "Leveleitä", korkeintaan neljä.

Järjestelmä varoittaa, jos jostain tasosta puuttuu valinta vallan kokonaan.

Mallina Veteran ryhmässä valittu Senioreiden kansallisen tason grading "Level 10"

Veteran	
Event	Level 10
MS 45	
WS 45	
MD 45	
WD 45	
XD 45	
MS 55	

Kun kaikki on OK voit painaa "Tallenna" -painiketta ja pääset seuraavalle sivulle.

General info	Events	Event details	Thank you
Thank you			
 The tournament application "Kuluvan kauden testikilpailu" has been entered! <a href="#">TO APPLICATIONS OVERVIEW</a>			

Hakemus on valmis ja vei aikaa kohtuullisen vähän. Jos ei niin otathan yhteyttä!!

TO APPLICATIONS OVERVIEW -painikkeesta pääset takaisin kausivalintaa, uuteen hakemukseen tai katsomaan tehtyjä hakemuksia. Siellä "Applied" -painikkeella pääsee katsomaan haetun kilpailun tietoja ja tarvittaessa päivittämään niitä.